

# NON-DETERMINISTIC MIXTURE GENERATOR STREAM ENCRYPTION SYSTEM

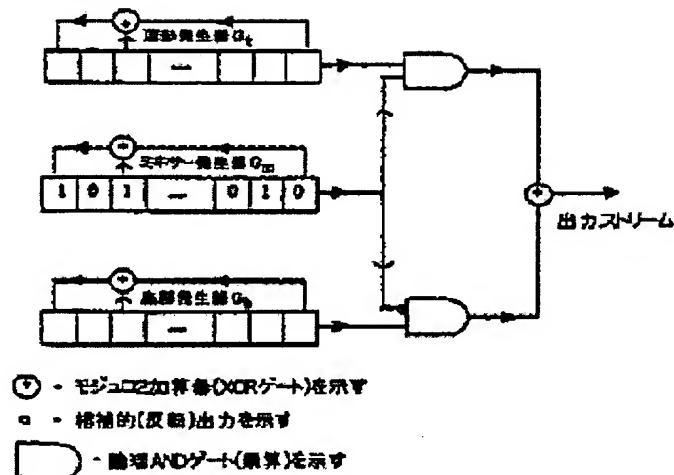
**Patent number:** JP2002314534  
**Publication date:** 2002-10-25  
**Inventor:** RAIKE WILLIAM MICHAEL  
**Applicant:** RPK NEW ZEALAND LTD  
**Classification:**  
 - **international:** H04L9/32; G09C1/00; H04L9/20  
 - **european:**  
**Application number:** JP20020037366 19941201  
**Priority number(s):**

**Also published as:**  
 WO9515633 (A1)  
 EP0734624 (A1)  
 US5799088 (A1)  
 AU702766 (B2)

## Abstract of JP2002314534

**PROBLEM TO BE SOLVED:** To provide a non-deterministic mixture generator stream encryption system that uses mathematical operations equivalent to exponentiation in finite fields.

**SOLUTION:** A random initialization key R is used to (1) exponentiate a message receiver's public key E to produce initial values K for a pseudorandom binary mixture generator, and to (2) compute an open key Q by exponentiating an initial known generator state  $a_0$ . A ciphertext C is produced from a plaintext P by clocking the mixture generator from the initial value K and combining the output key stream with the plaintext P. The open key Q is attached to the ciphertext prior to transmission. Decryption involves extracting the open key Q and exponentiating this by the message receiver's private key D to compute K which is then used to set the initial value of a mixture generator. The mixture generator is clocked and its output key stream combined with the ciphertext C to produce the plaintext P.



Data supplied from the **esp@cenet** database - Patent Abstracts of Japan

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号  
特開2002-314534  
(P2002-314534A)

(43) 公開日 平成14年10月25日 (2002.10.25)

(51) Int.Cl. <sup>1</sup>	識別記号	F I	テマコード(参考)
H 04 L 9/32		G 09 C 1/00	610D 5J104
G 09 C 1/00	610	H 04 L 9/00	675B
H 04 L 9/20			653

審査請求 有 請求項の数 9 OL (全 29 頁)

(21) 出願番号	特願2002-37366(P2002-37366)
(62) 分割の表示	特願平7-515543の分割
(22) 出願日	平成6年12月1日(1994.12.1.)
(31) 優先権主張番号	250337
(32) 優先日	平成5年12月1日(1993.12.1.)
(33) 優先権主張国	ニュー・ジーランド(NZ)
(31) 優先権主張番号	250475
(32) 優先日	平成5年12月16日(1993.12.16.)
(33) 優先権主張国	ニュー・ジーランド(NZ)
(31) 優先権主張番号	260712
(32) 優先日	平成6年6月9日(1994.6.9.)
(33) 優先権主張国	ニュー・ジーランド(NZ)

(71) 出願人	502054749 アールピーケイ ニュージーランド リミテッド ニュージーランド国オークランド、スワンソン、シンプソン ロード 66
(72) 発明者	ライク, ウィリアム,マイケル ニュージーランド国オークランド、スワンソン、シンプソン ロード 66
(74) 代理人	100066692 弁理士 浅村皓 (外3名)

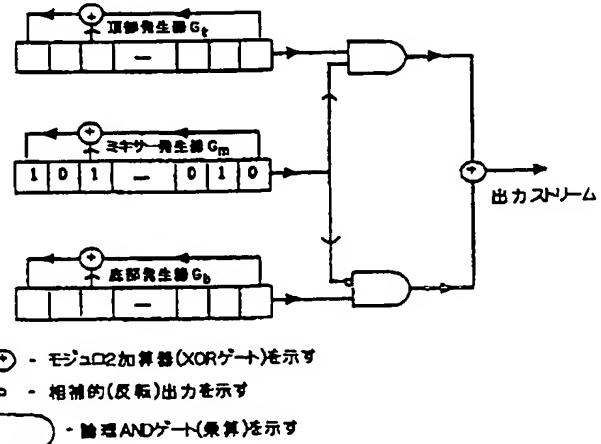
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 非決定論的ミクスチャー発生器ストリーム暗号化システム

(57) 【要約】

【課題】 有限場における累乗に等価的な数学的演算を用いる、非決定論的ミクスチャー発生器ストリーム暗号化システムに関する。

【解決手段】 ランダム初期化キーRは疑似ランダム二進ミクスチャー発生器に対する初期値Kを発生するよう、メッセージの受信者の公開キーEを累乗1し、更に初期の公知の発生器のステートa<sub>0</sub>を累乗することにより、オープンキーQを計算2するのに使用される。初期値Kからミクスチャー発生器をクロック制御し、出力キーストリームと平文Pとを組み合わせることにより平文Pから暗号文Cを発生する。送信前に暗号文にオープンキーQを添える。暗号解読を行うにはオープンキーQを抽出し、これをメッセージ受信者のプライベートキーDで累乗して、ミクスチャー発生器の初期値をセットするのに使用されるKを計算する。ミクスチャー発生器をクロック制御し、その出力キーストリームと暗号文Cとを組み合わせ、平文Pを発生する。



## 【特許請求の範囲】

【請求項 1】 メッセージ発信者がメッセージにサイン情報を添え、公衆が検査できるようにオープンにされたサインアーカイブに発信者の名前と共に対応する認証情報を登録し、メッセージ証明者がメッセージおよびそのサイン情報、更に公共サインアーカイブからの認証情報を得て、これらを使って前記サイン情報によって識別された発信者によりメッセージが送られたものであるかどうかを確認する、公開キー認証システムにおいて、

(1) メッセージ発信者が、

(a) 複数の二進数  $S_{1-n}$  から成るランダムデジタルサイン (S) を選択し、

(b) 前記数  $S_{1-n}$  の各々に対しランダムデジタルサイン  $S_{1-n}$  によって示された対応する数に等しい数のクロックパルスまたはステート変化の後に、所定の初期ステートから疑似ランダム二進数発生器のステートを計算し、計算された二進ステート  $V_{1-n}$  の各々を証明キー V の成分として提供することにより、証明キー V を累乗し、

(c) 工程 (b) において計算された証明キー V がまだ登録されたものでないかどうか確認するよう前記サインアーカイブをチェックし、先に登録されたものであれば工程 (a) 、(b) を繰り返し、

(d) 一組 (n) の疑似ランダム二進数発生器のうちの各々に対して、送信されたメッセージを含むビットシーケンスを前記ランダム二進数発生器に対応する法で割ることによって得られる剰余を計算し、かかる各剰余  $C_{1-n}$  を一般化された周期的冗長性チェック (CRC) 値 C の成分として提供することにより、CRC 値 C を計算し、

(e) 合計  $C + S$  (モジュロ 2) を計算し、公共サインアーカイブ内にメッセージ送信者の名前でこの合計および証明キー V を登録し、

(f) S を送信メッセージに添え、

(2) メッセージ証明者が、

(a) メッセージから複数の二進数  $S_{1-n}$  を備えたデジタルサイン (S) を抽出し、

(b) 前記数  $S_{1-n}$  の各々に対して、受信したメッセージを含むビットシーケンスを疑似ランダム二進数発生器に対応する法で割ることによって得られる剰余を計算し、かかる各剰余  $C_{1-n}$  を一般化された周期的冗長性チェック (CRC) 値 C の成分として提供することにより、CRC 値 C を計算し、

(c) 前記数  $S_{1-n}$  の各々に対し工程 (1) (b) に記載された方法により前記各数  $S_{1-n}$  を使用して対応する疑似ランダム二進数発生器の所定初期値を累乗することにより証明キー V を計算し、

(d) 合計  $C + S$  (モジュロ 2) を計算し、

(e) 値  $C + S$  (モジュロ 2) と工程 (c) および

(d) で計算された V が一致する認証情報を探すよう、

メッセージのうちの前記サイン情報によって識別される発信者の名前で公共サインアーカイブをサーチし、

(f) 工程 (E) におけるサーチが成功した場合、メッセージを正しいものと認め、または工程 (e) におけるサーチが成功しなかった場合、メッセージを偽物として拒否することを特徴とする、公開キー認証システム。

【請求項 2】 メッセージ認証者が複数の二進数  $D_{1-n}$  を含むプライベートキー D を選択し、前記数  $D_{1-n}$  の各々に対しプライベートキー  $D_{1-n}$  によって示された対応する数に等しい数のクロックパルスまたはステート変化の後に、所定初期ステートから疑似ランダム二進数発生器のステートを計算し、計算した二進ステート  $E_{1-n}$  の各々を公開キー E の成分として提供することにより、プライベートキーを用いて公開キー E を累乗し、公開キーを公衆の検査ができるようにし、メッセージ発信人が前記メッセージ認証者と共に固有の認証情報を登録し、メッセージにサイン情報を添え、メッセージ証明者がメッセージを得て、メッセージのため的一般化された CRC 値を計算し、メッセージサイン情報、一般化された CRC 値および発信者の名前またはその他の識別情報をメッセージ認定者へ送り、前記メッセージ認証者が前記一般化された CRC 値、前記メッセージサイン情報および前記登録された認証情報を使用して、メッセージが前記認証情報によって識別された発信者によって送信されたものであるかどうかを確認する、公開キー認証システムにおいて、

(1) メッセージ発信者が、

(a) 複数の二進数から成る認証パスワード (P) を選択し、

(b) 認証パスワード P を登録し、発信者の名前または他の識別情報に対応させ、P が他人によって登録されていないかどうかを確認することを前記サイン認証者に求め、P がすでに登録されていると通知を受けた場合、工程 (a) を繰り返し、

(c) 一組 (n) の疑似ランダム二進数発生器の各 1 つに対し、送信メッセージを含むビットシーケンスを前記疑似ランダム二進数発生器に対応する法で割ることにより得られた剰余を計算し、かかる各剰余  $C_{1-n}$  を一般化された周期的冗長性チェック (CRC) 値  $C_x$  として提供することにより、一般化された CRC 値  $C_x$  を計算し、

(d) 一般化された CRC 値  $C_x$  を認証パスワード P に添えることにより中間サイン情報を計算し、

(e) (i) 一組の二進数  $R_{1-n}$  を含むランダム初期化キー (R) を選択し、前記数  $R_{1-n}$  の各々に対し、ランダム初期化キー  $R_{1-n}$  によって示される数のクロックパルスまたはステート変化の後に所定の初期値から疑似ランダム二進数発生器のステートを計算し、計算された二進ステート  $Q_{1-n}$  の各々を提供して、オープンキー Q を発生することにより各数を用いて初期値を累乗し、

( i i ) 前記数  $E_{1-n}$  および  $R_{1-n}$  の各々に対しプライベートキーを用いて公開キーを累乗すると先に記載した方法を、対応する二進数  $R_{1-n}$  に等しい回数だけ適用することによって生じる疑似ランダム二進数発生器のステートを計算することにより、発生器の初期化ステート  $K_{1-n}$  を発生するよう、サイン認証公開キー  $E$  の成分をランダム初期化キー  $R$  の成分で累乗し、

( i i i ) ミクスチャー発生器を形成するように出力が組み合わされた一組 (n) の疑似ランダム二進数発生器に初期値  $K_{1-n}$  をロードし、

( i v ) キーストリームシリアル出力を得るようにミクスチャー発生器をクロック制御し、この出力と前記中間サイン情報とを組み合わせ、暗号化された中間サイン情報を発生し、

( v ) 該暗号化された中間サイン情報を前記オープンキー  $Q$  に添えてメッセージサイン情報  $S_{P,y}$  を発生することによってサイン認証公開キー  $E$  を使って工程 (d) で計算された中間サイン情報を暗号化することによりメッセージサイン情報  $S_{P,y}$  を計算し、

( f ) 該メッセージサイン情報  $S_{P,y}$  をメッセージに添え、更に発信者の名前または他の識別情報をメッセージに添え、

( 2 ) メッセージ証明者が、

( a ) メッセージからメッセージサイン情報 ( $S_{P,y}$ ) および発信者の名前または他の識別情報を抽出し、

( b ) 工程 (1) (c) に記載された方法によりメッセージに対する一般化された CRC 値

$C'_M$

を計算し、

( c ) 該メッセージサイン情報、発信者の名前、または他の識別情報および前記一般化された CRC 値

$C'_M$

をサイン認証者へ送り、該サイン認証者にメッセージサイン情報  $S_{P,y}$  内の暗号化された認証パスワード  $P$  および一般化された CRC 値  $C_y$  と、

$C'_M$

および発信者の名前または他の識別情報を比較することを求め、

( 3 ) メッセージ認証者が、

( a ) ( i ) メッセージサイン情報からオープンキー  $Q$  を抽出し、

( i i ) 前記数  $Q_{1-n}$  および  $D_{1-n}$  の各々に対し工程

( 1 ) ( e ) ( i ) に記載された方法を対応する二進数  $D_{1-n}$  に等しい回数だけ適用することによって得られる疑似ランダム二進数発生器のステートを計算することにより、発生器の初期化ステート  $K_{1-n}$  を発生するよう、オープンキー  $Q$  をプライベートキー  $D$  で累乗し、

( i i i ) ミクスチャー発生器を形成するように出力が組み合わされた第 2 の組 (n) の疑似ランダム二進数発生器に発生器の初期化ステート  $K_{1-n}$  をロードし、

( i v ) キーストリームシリアル出力を得るようにミクスチャー発生器をクロック制御し、この出力とメッセージサイン情報とを組み合わせて工程 (1) (d) で計算された中間サイン情報  $P$  および  $C$  を再現することにより、プライベートキー  $D$  を用いてメッセージサイン情報  $S_{P,y}$  を暗号解読し、

( b ) 前記中間サイン情報に含まれた  $P$  の値と、工程 (2) (c) で送られた名前または他の識別情報に対応して登録された認証パスワードとを比較し、

( c ) 前記中間サイン情報に含まれた  $C_y$  の値と、工程 (2) (c) で送られた

$C'_M$

の値とを比較し、

( d ) 工程 (c) および (d) における双方の比較に成功した場合、メッセージが正しいものであることをメッセージ証明者に確認し、いずれかの比較に失敗した場合、偽物としてメッセージを拒否することを特徴とする、公開キー認証システム。

【請求項 3】 ( 1 ) ある時間  $t$  におけるステートが複数の座標 ( $X_{11}, X_{12}, \dots, X_{1n}$ ) によって示された点  $X_1$  として表示できる電子ポイントデバイスを操作する工程と、

( 2 ) 複数の時間  $t = 1, 2, \dots, n$  における前記入力デバイスのステートを表示する点  $X_1$  を測定する工程と、

( 3 ) 前記時間のサブセットに対応する、上記のように測定された点のサブセットを選択する工程と、

( 4 ) このように選択された点すべての座標の数値関数を計算する工程と、

( 5 ) このように計算された数値関数の値を示す複数の二進数として、所望の乱数を発生する工程とを備えた、乱数を発生するための方法。

【請求項 4】 一連の部分  $C_i$  を含む暗号化されたビットストリーム  $C$  を発生するよう、各部分  $P_i$  が多数のバイト  $n_i$  を示す一連の部分  $P_1, \dots, P_n$  を備えた二進情報  $P$  とシリアルキーストリーム出力とを組み合わせる方法であって、

( 1 ) シリアルキーストリーム出力の複数のバイトを使用してバイト  $1, \dots, n$  の疑似ランダム順列  $T$  を発生する工程と、

( 2 ) 中間部分  $I_i$  を形成するよう、順列  $T$  に従って部分  $P_i$  内のバイト  $n_i$  の相対位置を順列する工程と、

( 3 ) 中間部分  $I_i$  の各バイト  $B$  に対し、

( a ) 1 バイト以上のシリアルキーストリーム出力を発生し、

( b ) バイト  $B$  をバイト  $B$  およびシリアルキーストリーム出力のうちの前記発生されたバイトに応じた値に置換することにより、暗号化されたビットストリームのうちの  $i$  番目の部分  $C_i$  を形成する工程とを備えた、シリアルキーストリーム出力と二進情報  $P$  とを組み合わせる方

法。

【請求項5】 連続する各部分  $P_i$  に対して、開始点から  $P_i$  まで ( $P_i$  を含む) の二進情報  $P$  のすべての部分に対する累算的な現在メッセージダイジェスト値  $D_i$  を計算する工程と、現在のメッセージダイジェスト値  $D_i$  に依存する数の付加的バイトのシリアルキーストリーム出力を得てこれを廃棄する工程を更に含む、請求項4記載の、シリアルキーストリームと二進情報とを組み合わせる方法。

【請求項6】 一連の部分  $P_i$  を含む二進情報  $P$  を再現するよう、各部分  $C_i$  が多数のバイト  $n_i$  を含む一連の部分  $C_1, \dots, C_N$  を含む暗号化されたビットストリーム  $C$  とシリアルキーストリーム出力とを組み合わせる方法であって、

各連続する部分  $C_i$  に対し、

(1) 複数のバイトのシリアルキーストリーム出力を使用して数  $1, \dots, n_i$  の疑似ランダム順列  $T$  を発生する工程と、

(2) 部分  $C_i$  の各バイト  $B$  に対して、

(a) 1以上のバイトのシリアルキーストリーム出力を発生し、

(b) バイト  $B$  を、バイト  $B$  およびシリアルキーストリーム出力の前記発生されたバイトに応じた値で置換することにより、中間部分  $I_i$  を形成する工程と、

(3) 前記二進情報の  $i$  番目の部分  $P_i$  を形成するよう、順列  $T$  に従って中間部分  $I_i$  内のバイトの相対位置を順列する工程とを備えた、シリアルキーストリーム出力と暗号化されたビットストリームとを組み合わせる方法。

【請求項7】 連続する各部分  $P_i$  に対して、開始点から  $P_i$  まで ( $P_i$  を含む) の二進情報  $P$  のすべての部分に対する累算的な現在メッセージダイジェスト値  $D_i$  を計算する工程と、現在のメッセージダイジェスト値  $D_i$  に依存する数の付加的バイトのシリアルキーストリーム出力を得てこれを廃棄する工程を更に含む、請求項6記載の、シリアルキーストリームと暗号化されたビットストリームとを組み合わせる方法。

【請求項8】 公開キー暗号システムで使用するのに適したミクスチャ発生器であって、

一組 ( $n$ ) の最大期間線形シフトレジスタ発生器と、前記  $n$  個の発生器をクロック制御するための手段と、混合されたキーストリームを発生するよう、前記発生器の  $n - 1$  の出力を逐次選択するための手段と、

$n$  番目の発生器の複数の最後の  $m$  個のステージの出力をデコードするためのデコード手段とを備え、

該デコード手段の出力が、各クロック期間中に使用する特定の発生器の出力の選択の際に、前記選択手段を制御するミクスチャ発生器。

【請求項9】  $n = 3$  であり、 $m = 1$  である、請求項8記載のミクスチャ発生器。

#### 【発明の詳細な説明】

【0001】 (技術分野) 本発明は暗号システムに関し、特に計算上安全な公開キー暗号化システムおよびデジタルサイン(認証)システムを実現するための方法および手段に関するが、これらに限定されるものではない。

【0002】 (背景技術) 最近の通信システムの設計において、データの安全性(セキュリティ)は次第に重要な事柄となっている。オブザーバー(すなわち侵入者)に対して通信中のメッセージが無意味に見えるよう、メッセージをスクランブルまたはコード化する試みとして、これまで暗号化システムが考案されている。暗号化システムの多くはキーのアイデアを利用しており、まず通信しようとするメッセージを発信者がこのキーでコード化し、メッセージの受信者がこのキーを用いてこれをデコードするようになっている。このタイプの従来の暗号化システムでは、メッセージの予定する受取人がメッセージを解読する前に、メッセージの発信者が予定する受信者にまず暗号解読キーを送らなければならないという欠点がある。更に暗号化キーを変えるにはこれに対応して暗号解読キーも変えなければならず、この暗号解読キーを予定する受信者に送信しなければならない。受信者へのキーの送信時にはオブザーバー(すなわち侵入者)がこのキーを見つけるという危険が常にある。

【0003】 このように、キーを交換し合わなければならないという問題を克服するため、公開キー暗号化システムが開発された。このタイプのシステムは、1976年にジフィエおよびヘルマン両氏によって提案されたものであり、このシステムでは通信システムへの各加入者は2つのキー、すなわち通信システムのすべての加入者が公に利用できるようにされている公開キーと、各加入者自らが維持するプライベートキーを有する。各加入者のプライベートキーは(選択またはランダム選択)のいずれかにより決定され、プライベートキーから公開キーが発生されるようになっている。プライベートキーは符号化キー(E)と考えができるが、プライベートキーは暗号解読キー(D)と考えができる。

【0004】 公開キー暗号化システムはキーの間に存在する数学的関係が、一方向関数となっていることが多い。すなわち公開キーはプライベートキーより比較的容易に発生できるが、公開キーからプライベートキーを決定することは計算的に不可能である(すなわち計算的リソースの数が多数である場合に、プライベートキーの決定は恐らく一生かかるべきことであろう)。

【0005】 加入者Aが公開キー暗号化システム内の加入者BへメッセージMを送信できるようにするために、ユーザーAは、まず公開利用可能なレジスタすなわちファイルからユーザーBの公開キーを得て、これをを利用してメッセージMを暗号化する。暗号文CはメッセージMを暗号化した結果であり、ユーザーBへ送信され、ユーザ

ーBは自分のプライベートキーを用いて暗号文Cを変換し、メッセージMを得る。

【0006】メッセージMの発見を望み、公開キーを知っており、恐らく暗号システムに完全な知識をも有するオブザーバーすなわち侵入者にとって、公知のキーからプライベートキー（暗号解読キー）を決定しなければならない。先に述べたように、このシステムはこのような演算が極端に実行困難であるという事実に基づいている。他方、侵入者は何も得ることができず、侵入した暗号化メッセージとメッセージ言語の統計的性質の限られた知識しか有することができない。

【0007】リベスト外に付与された米国特許第4,405,829号には、公開キー暗号化システムの一例が開示されている。ここに開示されている一方向関数は極めて大きい数の因数分解は極めて困難であるという事実を活用するものである。しかしながらこのシステムは、大きな（例えば512ビットの）整数の広範な乗算が必要であり、これは極めて低速なプロセスとなるという欠点がある。このシステムの別の欠点としては、使用される暗号化方法は完全に決定論的であるということである。すなわち、同一の受信者に同一のメッセージを後で送信した場合、同一の暗号文が発生され、これにより侵入者すなわち盗聴者が送信中のメッセージトラフィックから重要な情報を得ることが可能となる。別の欠点としては、工学上の妥協、すなわち速度と安全性の妥協を図ることができず、一方、種々のタイプの暗号システム、例えば極端に高速で適度な安全性を備えた暗号システム、または適度に高速で安全性の高いシステムを設計できるという利点がある。更に別の欠点としては、汎用デジタルコンピュータと異なり極めて高速の特殊用電子デバイスを使って実現すると、このシステムは大きくなつて扱いにくいうことが挙げられる。

【0008】安全な通信システムの別の好ましい性質としては、メッセージの発信者として表示された加入者がメッセージの真の発信者であるということを最終的に証明できることが挙げられる。これがいわゆるサインおよび認証の問題である。

【0009】ヘルマン外に付与された米国特許第4,200,770号には、提案された公開キー-発送システムの従来の例が開示されている。しかしながら、この提案されたシステムは真の公開キー暗号化システムというよりも、むしろキー交換システムである。ヘルマンおよびジフィエは、1979年3月のIEEEの議事録の第67巻第3号、第401頁に公開された論文「プライバシーおよび認証：暗号化技術入門」において、デジタルサイン方式も提案している。ここに開示されたサインシステムでは、メッセージMを加入者Bへ送りたいと望む加入者Aは、まず自分のプライベートキーを用いてメッセージ文Mを暗号化し、この結果をユーザーBの公開キーを用いて、この結果を暗号化し、ユーザーBへ送信する暗号文

Cを発生する。次にユーザーBは、自分のプライベートキーを利用してユーザーBの公開キーによる更なる変換によってメッセージ文Mが発生されるようなフォームへ暗号文を変換する。一連のステップ後、メッセージが再現される場合、メッセージはユーザーAから来たものに違いないことが判る。

【0010】このシステムの1つの欠点は、発信者および受信者の双方が暗号化プロセスを2回実行しなければならず、プロセスの速度に悪影響が及ぶ。別の欠点としては、メッセージの暗号解読をするため発信者の公開キーを知る必要があり、このことは公開キーファイルへのアクセスの需要が大きくなることが挙げられる。更に別の欠点としては、古いキーを無効とした後でも古い公開キーを維持し、識別する必要があり得ることによって、公開キーファイルの管理の問題が複雑となることが挙げられる。更に別の欠点としては、プライバシーおよび認証の双方での役割を果たすのに公開キーファイルが必要であるということが挙げられるが、一方、これら全く異なる機能を達成するのに必要な情報を別々に管理できるという利点もある。

【0011】（発明の開示）従って、本願開示の目的は上記欠点を克服するか、または少なくとも業界に有効な選択案を提供する、完全な公開キー暗号化システムを提供することにある。

【0012】従って1つの特徴によれば、メッセージ発信者がメッセージ受信者に固有の公知のキーを使って平文メッセージPを暗号化し、メッセージ受信者が公開キーを発生した秘密のプライベートキーを使用して暗号化メッセージを暗号解読する公開キー暗号化システムにおいて、（1）複数の二進数D<sub>1-n</sub>を含むプライベートキー（D）を選択し、（2）前記数D<sub>1-n</sub>の各々に対してプライベートキーD<sub>1-n</sub>によって得られた対応する数に等しい数のクロックパルスまたはステート変化の後に所定の公知の初期ステートから疑似ランダム二進数発生器のステートを発生し、公開キー（E）の成分として計算された二進数ステートE<sub>1-n</sub>の各々を提供することによりプライベートキーを用いて（先に記載した）累乗により公開キー（E）を計算し、（3）メッセージ発信者が、

（a）一組の二進数R<sub>1-n</sub>を含むランダム初期化キー（R）を発生し、数R<sub>1-n</sub>の各々に対してランダム初期化キーR<sub>1-n</sub>によって示された対応する数に等しい数のクロックパルスまたはステート変化の後に、所定の公知の初期ステートから疑似ランダム二進数発生器のステートを計算し、オープンキーQの成分として計算された二進数ステートQ<sub>1-n</sub>を提供することにより、累乗によりオープンキーQを計算し、（b）公開キーEの成分をランダム初期化キーRの成分により累乗し、前記数E<sub>1-n</sub>およびR<sub>1-n</sub>の各々に対し、工程（2）に記載の方法を対応する二進数R<sub>1-n</sub>に等しい回数だけ適用することによって生じた疑似ランダム二進数発生器のステートを計

算することにより、発生器初期化ステート  $K_{1-n}$  を発生し、(c) 第1ミクスチャー発生器を形成するように出力が組み合わされている一組 (n) の疑似ランダム二進数発生器に初期値  $K_{1-n}$  をロードし、(d) キーストリームシリアル出力を得るように、ミクスチャー発生器をクロックし、その出力と二進平文メッセージとを組み合わせ、暗号化されたビットストリームを発生し、(e) オープンキーQと共に暗号化されたビットストリームをメッセージ受信者に送信し、(4) メッセージ受信者が、(a) メッセージストリームからオープンキーQを抽出し、(b) ステップ (3) (a) に記載の方法を対応する二進数  $D_{1-n}$  に等しい回数だけ適用することにより得られる疑似ランダム二進数発生器のステートを、前記数  $Q_{1-n}$  および  $D_{1-n}$  の各々に対して計算することにより、発生器初期化ステート  $K_{1-n}$  を発生するようにオープンキーQをプライベートキーDで累乗し、(c) ミクスチャー発生器を形成するように出力が組み合わされた第2の組 (n) の疑似ランダム二進数発生器に発生器初期化ステート  $K_{1-n}$  をロードし、(d) キーストリームシリアル出力を得るようにミクスチャー発生器をクロック制御し、この出力と受信した暗号化ビットストリームとを組み合わせて発信者の平文メッセージを発生することを特徴とする、公開キー暗号システムが提供される。

【0013】第2の特徴によれば、複数の二進数  $D_{1-n}$  を含むプライベートキー (D) を選択し、前記数  $D_{1-n}$  の各々に対しプライベートキー  $D_{1-n}$  によって示された対応する数に等しい数のクロックパルスまたはステート変化の後に、所定の初期ステートから疑似ランダム二進数発生器のステートを計算し、計算された二進ステート  $E_{1-n}$  の各々を公開キーEの成分として提供することにより、プライベートキーを使用して公開キー (E) を累乗する、公開キー暗号システム用の暗号化装置であつて、一組の二進数  $R_{1-n}$  を備えたランダム初期化キー (R) を発生するための手段と、前記数  $R_{1-n}$  の各々に対しランダム初期化キー  $R_{1-n}$  によって示された対応する数に等しい数のクロックパルスまたはステート変換の後に、所定の初期ステートから疑似ランダム二進数発生器のステートを計算し、計算された二進ステート  $Q_{1-n}$  の各々をオープンキーQの成分として提供することにより、各番号を使って初期値を累乗するための手段と、前記数  $E_{1-n}$  および  $R_{1-n}$  の各々に対し、公開キーEを累乗するのに使用される方法を対応する二進数  $R_{1-n}$  に等しい回数だけ適用することによって生じる疑似ランダム二進数発生器のステートを計算することにより、発生器の初期化ステート  $K_{1-n}$  を発生するよう、公開キーEの成分をランダム初期化キーRの成分で累乗するための手段と、ミクスチャー発生器の出力を形成するように出力が組み合わされた一組 (n) の疑似ランダム二進数発生器を含むミクスチャー発生器と、前記組 (n) の疑似ランダム二進数発生器に  $K_{1-n}$  に等しい初期値をロードする

手段と、キーストリームシリアル出力を得るためにミクスチャー発生器をクロック化する手段と、平文メッセージを受信し、ミクスチャー発生器の出力と二進平文メッセージとを組み合わせ、暗号化されたビットストリームを発生する手段と、オープンキーQと共に暗号化されたビットストリームをメッセージ受信者に送信するための手段とを備えた、公開キー暗号システムのための暗号化装置が提供される。

【0014】第3の特徴によれば、複数の二進数  $D_{1-n}$  を含むプライベートキー (D) を選択し、前記数  $D_{1-n}$  の各々に対しプライベートキー  $D_{1-n}$  によって示された対応する数に等しい数のクロックパルスまたはステート変化の後に、所定の初期ステートから疑似ランダム二進数発生器のステートを計算し、計算した二進ステート  $E_{1-n}$  の各々を公開キー (E) の成分として提供することにより、プライベートキーを使用して公開キー (E) を累乗し、メッセージ発信者が、(1) 一組の二進数  $R_{1-n}$  を含むランダム初期化キー (R) を選択し、前記数  $R_{1-n}$  の各々に対しランダム初期化キー  $R_{1-n}$  によって示された対応する数に等しい数のクロックパルスまたはステート変化の後に、所定の公知の初期ステートから疑似ランダム二進数発生器のステートを計算し、オープンキーQの成分として計算された二進数ステート  $Q_{1-n}$  を提供することにより、各数を使って初期化ステートを累乗し、(2) 公開キーEの成分をランダム初期化キーRの成分により累乗し、プライベートキーを用いて公開キーを累乗すると先に定義した方法を、対応する二進数  $R_{1-n}$  に等しい回数だけ適用することによって生じる疑似ランダム二進数発生器のステートを前記数  $E_{1-n}$  および  $R_{1-n}$  の各々に対して計算することにより、発生器初期化ステート  $K_{1-n}$  を発生し、(3) 第1ミクスチャー発生器を形成するように出力が組み合わされている疑似ランダム二進数発生器の組 (n) に初期値  $K_{1-n}$  をロードし、(4) キーストリームシリアル出力を得るように、第1ミクスチャー発生器をクロックし、この出力と二進平文メッセージとを組み合わせて暗号化されたビットストリーム暗号文Cを発生し、(5) オープンキーQとともに、暗号化されたビットストリームをメッセージ受信者に送信するような方法に従って平文メッセージを暗号化し、暗号解読装置が、暗号化されたビットストリームからオープンキーQを抽出するための手段と、前記数  $Q_{1-n}$  および  $D_{1-n}$  の各々に対し、オープンキー (Q) を発生するよう上記記載の方法を対応する二進数  $D_{1-n}$  に等しい回数だけ適用することにより生じた疑似ランダム二進数発生器のステートを計算することにより、発生器の初期化ステート  $K_{1-n}$  を発生するようプライベートキー Dの成分によりオープンキーQの成分を累乗するための手段と、ミクスチャー発生器を形成するよう出力が組み合わされた一組 (n) の疑似ランダム二進数発生器と、前記組 (n) の疑似ランダム二進数発生器に  $K_{1-n}$  に等

しい初期値をコードする手段と、キーストリームシリアル出力を得るよう、ミクスチャー発生器をクロック制御するための手段と、この出力と受信された暗号文とを組み合わせて平文メッセージを発生するための手段とを備えた、公開キー暗号システムのための暗号解読装置が提供される。

【0015】第4の特徴によれば、メッセージ発信者がメッセージにサイン情報を添え、公衆が検査できるようにオープンにされたサインアーカイブに発信者の名前と共に対応する認証情報を登録し、メッセージ証明者がメッセージおよびそのサイン情報、更に公共サインアーカイブからの認証情報を得て、これらを使って前記サイン情報によって識別された発信者によりメッセージが送られたものであるかどうかを確認する、公開キー認証システムにおいて、(1) メッセージ発信者が、(a) 複数の二進数  $S_{1-n}$  から成るランダムデジタルサイン (S) を選択し、(b) 前記数  $S_{1-n}$  の各々に対しランダムデジタルサイン  $S_{1-n}$  によって示された対応する数に等しい数のクロックパルスまたはステート変化の後に、所定の初期ステートから疑似ランダム二進数発生器のステートを計算し、計算された二進ステート  $V_{1-n}$  の各々を証明キー V の成分として提供することにより、証明キー V を累乗し、(c) 工程 (b) において計算された証明キー V がまだ登録されたものでないかどうか確認するよう前記サインアーカイブをチェックし、先に登録されたものであれば工程 (a) 、(b) を繰り返し、(d) 一組 (n) の疑似ランダム二進数発生器のうちの各々に対して、送信されたメッセージを含むビットシーケンスを前記ランダム二進数発生器に対応する法で割ることによって得られる剰余を計算し、かかる各剰余  $C_{1-n}$  を一般化された周期的冗長性チェック (CRC) 値 C の成分として提供することにより、CRC 値 C を計算し、(e) 合計  $C + S$  (モジュロ 2) を計算し、公共サインアーカイブ内にメッセージ送信者の名前でこの合計および証明キー V を登録し、(f) S を送信メッセージに添え、

(2) メッセージ証明者が、(a) メッセージから複数の二進数  $S_{1-n}$  を備えたデジタルサイン (S) を抽出し、(b) 前記数  $S_{1-n}$  の各々に対して、受信したメッセージを含むビットシーケンスを疑似ランダム二進数発生器に対応する法で割ることによって得られる剰余を計算し、かかる各剰余  $C_{1-n}$  を一般化された周期的冗長性チェック (CRC) 値 C の成分として提供することにより、CRC 値 C を計算し、(c) 前記数  $S_{1-n}$  の各々に対し工程 (1) (b) に記載された方法により前記各数  $S_{1-n}$  を使用して対応する疑似ランダム二進数発生器の所定初期値を累乗することにより証明キー V を計算し、(d) 合計  $C + S$  (モジュロ 2) を計算し、(e) 値  $C + S$  (モジュロ 2) と工程 (c) および (d) で計算された V が一致する認証情報を探すよう、メッセージのうちの前記サイン情報によって識別される発信者の名前で

公共サインアーカイブをサーチし、(f) 工程 (E) におけるサーチが成功した場合、メッセージを正しいものと認め、または工程 (e) におけるサーチが成功しなかった場合、メッセージを偽物として拒否することを特徴とする、公開キー認証システムが提供される。

【0016】第5の特徴によれば、メッセージ認証者が複数の二進数  $D_{1-n}$  を含むプライベートキー D を選択し、前記数  $D_{1-n}$  の各々に対しプライベートキー  $D_{1-n}$  によって示された対応する数に等しい数のクロックパルスまたはステート変化の後に、所定初期ステートから疑似ランダム二進数発生器のステートを計算し、計算した二進ステート  $E_{1-n}$  の各々を公開キー E の成分として提供することにより、プライベートキーを用いて公開キー E を累乗し、公開キーを公衆の検査ができるようにし、メッセージ発信人が前記メッセージ認証者と共に固有の認証情報を登録し、メッセージにサイン情報を添え、メッセージ証明者がメッセージを得て、メッセージのため的一般化された CRC 値を計算し、メッセージサイン情報、一般化された CRC 値および発信者の名前またはその他の識別情報をメッセージ認定者へ送り、前記メッセージ認証者が前記一般化された CRC 値、前記メッセージサイン情報および前記登録された認証情報を使用して、メッセージが前記認証情報によって識別された発信者によって送信されたものであるかどうかを確認する、公開キー認証システムにおいて、(1) メッセージ発信者が、(a) 複数の二進数から成る認証パスワード

(P) を選択し、(b) 認証パスワード P を登録し、発信者の名前または他の識別情報に対応させ、P が他人によって登録されていないかどうかを確認することを前記サイン認証者に求め、P がすでに登録されていると通知を受けた場合、工程 (a) を繰り返し、(c) 一組

(n) の疑似ランダム二進数発生器の各 1 つに対し、送信メッセージを含むビットシーケンスを前記疑似ランダム二進数発生器に対応する法で割ることにより得られた剰余を計算し、かかる各剰余  $C_{1-n}$  を一般化された周期的冗長性チェック (CRC) 値  $C_x$  として提供することにより、一般化された CRC 値  $C_x$  を計算し、(d) 一般化された CRC 値  $C_x$  を認証パスワード P に添えることにより中間サイン情報を計算し、(e) (i) 一組の二進数  $R_{1-n}$  を含むランダム初期化キー (R) を選択し、前記数  $R_{1-n}$  の各々に対し、ランダム初期化キー  $R_{1-n}$  によって示される数のクロックパルスまたはステート変化の後に所定の初期値から疑似ランダム二進数発生器のステートを計算し、計算された二進ステート  $Q_{1-n}$  の各々を提供して、オープンキー Q を発生することにより各数を用いて初期値を累乗し、(ii) 前記数  $E_{1-n}$  および  $R_{1-n}$  の各々に対しプライベートキーを用いて公開キーを累乗すると先に記載した方法を、対応する二進数  $R_{1-n}$  に等しい回数だけ適用することによって生じる疑似ランダム二進数発生器のステートを計算することに

より、発生器の初期化ステート  $K_{1-n}$  を発生するよう、  
サイン認証公開キー E の成分をランダム初期化キー R の  
成分で累乗し、(i i i) ミクスチャー発生器を形成する  
ように出力が組み合わされた一組 (n) の疑似ランダム二進数発生器に初期値  $K_{1-n}$  をロードし、(i v) キーストリームシリアル出力を得るようにミクスチャー発生器をクロック制御し、この出力と前記中間サイン情報とを組み合わせ、暗号化された中間サイン情報を発生し、(v) 該暗号化された中間サイン情報を前記オープンキー Q に添えてメッセージサイン情報  $S_{P,M}$  を発生することによってサイン認証公開キー E を使って工程 (d) で計算された中間サイン情報を暗号化することによりメッセージサイン情報  $S_{P,M}$  を計算し、(f) 該メッセージサイン情報  $S_{P,M}$  をメッセージに添え、更に発信者の名前または他の識別情報をメッセージに添え、(2) メッセージ証明者が、(a) メッセージからメッセージサイン情報 ( $S_{P,M}$ ) および発信者の名前または他の識別情報を抽出し、(b) 工程 (1) (c) に記載された方法によりメッセージに対する一般化された CRC 値

 $C'_M$ 

を計算し、(c) 該メッセージサイン情報、発信者の名前、または他の識別情報および前記一般化された CRC 値

 $C'_M$ 

をサイン認証者へ送り、該サイン認証者にメッセージサイン情報  $S_{P,M}$  内の暗号化された認証パスワード P および一般化された CRC 値  $C_M$  と、

 $C'_M$ 

および発信者の名前または他の識別情報を比較することを求め、(3) メッセージ認証者が、(a) (i) メッセージサイン情報からオープンキー Q を抽出し、(ii) 前記数  $Q_{1-n}$  および  $D_{1-n}$  の各々に対し工程 (1) (e) (i) に記載された方法を対応する二進数  $D_{1-n}$  に等しい回数だけ適用することによって得られる疑似ランダム二進数発生器のステートを計算することにより、発生器の初期化ステート  $K_{1-n}$  を発生するよう、オープンキー Q をプライベートキー D で累乗し、(i i i) ミクスチャー発生器を形成するように出力が組み合わされた第 2 の組 (n) の疑似ランダム二進数発生器に発生器の初期化ステート  $K_{1-n}$  をロードし、(i v) キーストリームシリアル出力を得るようにミクスチャー発生器をクロック制御し、この出力とメッセージサイン情報を組み合わせて工程 (1) (d) で計算された中間サイン情報 P および C を再現することにより、プライベートキー D を用いてメッセージサイン情報  $S_{P,M}$  を暗号解読し、(b) 前記中間サイン情報に含まれた P の値と、工程 (2) (c) で送られた名前または他の識別情報に対応して登録された認証パスワードとを比較し、(c) 前記中間サイン情報に含まれた  $C_M$  の値と、工程 (2)

## (c) で送られた

 $C'_M$ 

の値とを比較し、(d) 工程 (c) および (d) における双方の比較に成功した場合、メッセージが正しいものであることをメッセージ証明者に確認し、いずれかの比較に失敗した場合、偽物としてメッセージを拒否することを特徴とする、公開キー認証システムが提供される。

【0017】第 6 の特徴によれば、(1) ユーザーがある時間 t におけるステートが複数の座標 ( $X_{11}, X_{12}, \dots, X_{1n}$ ) によって示された点  $X_1$  として表示できる電子ポインタデバイスを操作する工程と、

(2) 複数の時間  $t = 1, 2, \dots, n$  における前記入力デバイスのステートを表示する点  $X_1$  を測定する工程と、(3) 前記時間のサブセットに対応する、上記のように測定された点のサブセットを選択する工程と、

(4) このように選択された点すべての座標の数値関数を計算する工程と、(5) このように計算された数値関数の値を示す複数の二進数として、所望の乱数を得る工程とを備えた、乱数を発生するための方法が提供される。

【0018】第 7 の特徴によれば、一連の部分  $C_i$  を含む暗号化されたビットストリーム C を発生するよう、各部分  $P_i$  が多数のバイト  $n_i$  を示す一連の部分  $P_1, \dots, P_N$  を備えた二進情報 P とシリアルキーストリーム出力を組み合わせる方法であって、(1) シリアルキーストリーム出力の複数のバイトを使用してバイト 1, ...,  $n_i$  の疑似ランダム順列 T を発生する工程と、(2) 中間部分  $I_i$  を形成するよう、順列 T に従って部分  $P_i$  内のバイト  $n_i$  の相対位置を順列する工程と、(3) 中間部分  $I_i$  の各バイト B に対し、(a) 1 バイト以上のシリアルキーストリーム出力を発生し、(b) バイト B をバイト B およびシリアルキーストリーム出力のうちの前記発生されたバイトに応じた値に置換することにより、暗号化されたビットストリームのうちの i 番目の部分  $C_i$  を形成する工程とを備えた、シリアルキーストリーム出力と二進情報 P とを組み合わせる方法が提供される。

【0019】第 8 の特徴によれば、一連の部分  $P_i$  を含む二進情報 P を再現するよう、各部分  $C_i$  が多数のバイト  $n_i$  を含む一連の部分  $C_1, \dots, C_N$  を含む暗号化されたビットストリーム C とシリアルキーストリーム出力を組み合わせる方法であって、各連続する部分  $C_i$  に対し、(1) 複数のバイトのシリアルキーストリーム出力を使用して数 1, ...,  $n_i$  の疑似ランダム順列 T を発生する工程と、(2) 部分  $C_i$  の各バイト B に対して、(a) 1 以上のバイトのシリアルキーストリーム出力を発生し、(b) バイト B を、バイト B およびシリアルキーストリーム出力の前記発生されたバイトに応じた値で置換することにより、中間部分  $I_i$  を形成する工程と、(3) 前記二進情報の i 番目の部分  $P_i$  を形成する

よう、順列 T に従って中間部分 I<sub>j</sub>内のバイトの相対位置を順列する工程とを備えた、シリアルキーストリーム出力と暗号化されたビットストリームとを組み合わせる方法が提供される。

【0020】(発明を実施するための最良の態様) 次の説明は、本発明の好ましい実施例を開示するものであり、そのいくつかの変形例も述べている。本文献における記載は、デジタルコンピュータにおいてソフトウェアで本発明を実現するという観点からのものであるが、特殊用の電子ハードウェア構成部品を用いて全システムのすべてまたは一部を実現することも可能であると理解すべきである。かかる成分構成部品としては論理素子、例えばLSIメモリ、シフトレジスタ、フィールドプログラマブルゲートアレイ(FPGA)およびディスクリートロジックがあるが、これらのみに限定されるものではない。

#### 【0021】1. 本発明の分類

時々、非対称キーシステムと称される公開キー暗号システムの分類方法は、プライベートキー／公開キーのペアに関連する一方向関数のタイプに従うものであり、特に一方向関数を反転するため、(すなわち公開キーからプライベートキーを推定するため)解くことが必要な数学的問題に従っている。かかる3つの問題は、これまで提案された実質的にすべての公開キーシステムから生じるものである。すなわち素因数分解、離散的対数およびナップサック(knapsacks)の問題が生じている。例えば、最も知られている公開キーアルゴリズム、すなわちRSAは、大きな整数の素因数分解が困難なことに基づく方法である。真の公開キー暗号システムというよりもむしろ、公開キー配達システムであるジフィエーヘルマン方法は、エルガマル(Elliptic Curve)公開キー暗号システムのような離散的対数問題に基づくものである。

【0022】本システムは数学的な用語では、離散的対数問題に基づくものである。このことは、本システムでは有限体における累乗法に数学的に等価的な演算を用いてプライベートキーから公開キーを計算することを意味する。従って、公開キーからプライベートキーを計算する意図でこのシステムを破壊するには、侵入者は有限体に対する対数を計算しなければならない。計算上の効率、簡潔性およびスピードのみならず、安全性の理由から、本システムの基礎となる有限体はガロア体GF[2<sup>p</sup>]であり、更にpは2<sup>p-1</sup>が大きな素数(メルセンヌ素数)となるように選択したものである。後に理解できるように、このシステムは2つ以上のかかる体に対する累乗を実施するものである。

【0023】暗号化システムを分類する別 の方法は、決定論的であるかまたは非決定論的であるかどうかに関連する。非決定論的暗号システムに最初に言及したものは、カールニコライによると考えられる。名称は多数の

方法で多少正確に記載できるが、非決定論的暗号システムの性質の1つは、同じキーを2回以上、所定の平文を暗号化するのに用いた場合でも、これから得られる暗号文は非システムティックに、理想的には真にランダムに異なるというのが、非決定論的暗号システムの特徴の1つである。本システムは非決定論的暗号システムである。

【0024】平文を暗号文に変換する際、暗号システムは元の平文の長さを増減したり、またはそのままにしておくことができる。本システムは暗号文に短いヘッダーブロックを添えることを除き、平文と全く同じ長さの暗号文を発生する。このヘッダーブロックの長さは特定の実現例に体して選択されたパラメータに応じて決まるが、一般に64～256バイトの長さとなる。そのフォーマットは重要ではない。

#### 【0025】2. ミクスチャー発生器

本発明の中心となる構成要素は、独立した同一分布ランダム変数のミクスチャー(混合数)の確率理論から得られる概念との類似により、ここでミクスチャー発生器と称する新しいタイプの疑似ランダム二進キーストリーム発生器である。混合数発生器は単一の疑似ランダム二進数発生器、例えば最大期間リニアシフトレジスタ発生器

(MLSRG)または最大期間乗算的合同発生器(MCG)から成り、これら発生器の出力すなわちステートは他の成分疑似ランダム二進数発生器の組のうちの1つの構成要素(項)をメモリレス状に連続的に選択するのに使用される。図1はミクスチャー発生器を示し、ここではミキサー発生器G<sub>a</sub>は最大期間リニアシフトレジスタとなっており、このレジスタの時間Tにおける最後の3つのステージは時間Tにおいて出力を使用すべき他の8つのMLSRG(G<sub>0</sub>, ..., G<sub>1</sub>, ..., G<sub>7</sub>)の1つを選択するのに使用される。ミキサー発生器G<sub>a</sub>のクロックレートは成分発生器G<sub>i</sub>のクロックレートの3倍とみなすことができる。図2に示されるより簡単な例は、この特殊なケースであり、ジェフ発生器として知られるものである。図2において、ミキサー発生器G<sub>a</sub>の最後のステージは時間Tにおけるミキサー出力が1である場合には、頂部の発生器G<sub>t</sub>の出力を選択し、Tにおけるミキサー出力が0である場合には、底部の発生器G<sub>b</sub>の出力を選択する。より詳細には、このような構成の具体例としては、ミキサー発生器が(原始)生成三項式 $1 + x^{38} + x^{89}$ を備えた8ステージを有し、頂部の発生器が(原始)生成三項式 $1 + x^{30} + x^{127}$ を備えた12ステージを有し、底部の発生器が(原始)生成三項式 $1 + x^{168} + x^{521}$ を備えた521のステージを有するような場合である。より小さい(および安全性の低い)場合は3つの発生器がそれぞれの三項式 $1 + x^{13} + x^{87}$ ,  $1 + x^{38} + x^{89}$ および $1 + x^{30} + x^{127}$ に対応する例である。成分発生器としてMLSRGを使用する場合、生成多項式が原始多項式となるような発生器を使用

することが重要である。更に、かかる発生器は素数の数のステージを有し、それらの時間長さがメルセンヌ素数となるような性質を有することができる。

【0026】本明細書の残りの部分では、記号  $p(x)$  をMLSRGに対応する生成多項式を表示するのに使用する。本明細書で定義するミクスチャー発生器は必ずしもMLSRGまたはMCG成分から成る成分発生器に限定する必要はない。むしろ、ミキサーを含む構成部品はミクスチャー発生器自体でもよいし、または好みの統計的、すなわち暗号特性を備えた他のタイプの非線形発生器でもよい。

【0027】ミクスチャー発生器はディスクリート論理回路またはカスタム集積回路のいずれかを使用する極めて高速の特殊用ハードウェアで実現するか、または汎用コンピュータでソフトウェアによりシミュレートすることができる。ミキサー発生器は、ミキサーおよび他の成分発生器の特殊ステートから開始する有限ステートデバイスであるので、このミキサー発生器は周期的二進シーケンス（すなわち永続的に繰り返される0と1のシーケンス）を発生するのに使用できる。発生器のステートはその成分の各々の各ステージのステートを特定する二進値の組により記述される。ミキサー発生器の構造の利点としては、それらの期間が極めて長く、極めて複雑であり、0と1の分布のバランスが良好にとれており、連続する出力に実質的に相関性がないということが挙げられる。これらの出力はN個の要素の分散および実行上の統計的の点で優れた統計的性質を有する。数学的に実証できるこれら性質もあれば、（例えば $\chi^2$ 二乗分布または実行テストを使用することにより）既に実証されている性質もある。

【0028】周期的二進シーケンスはある種のMLSRGによって発生でき、暗号用のシーケンスの適性を評価する際の臨界ファクターの1つは、このシーケンスを発生するのに必要な最短線形フィードバックシフトレジスタの長さにある。ミクスチャー発生器の構成の大きな利点としては、ミキサーおよび成分発生器の長さに応じてその長さを正しく特徴づけることが容易となることが多いこと、および発生器の複雑さの良好な目安となる長さ、従って暗号用の有効性が極めて高いということが挙げられる。

【0029】次に、図2に示されたジェフタイプのミクスチャー発生器を参照して本発明の暗号システムにおけるミクスチャー発生器の使用法について説明する。まず、ミキサー、頂部発生器および底部発生器を形成するMLSRGにおけるステージの数を $n_a$ 、 $n_b$ および $n_c$ とそれぞれ表示し、それぞれの発生器の初期ステート（時間 $T=0$ における）をそれぞれ $a_{m0}$ 、 $a_{10}$ および $a_{b0}$ と表示する。ここで、便宜上これら初期ステートの各々は固定されており、公知であるとする。本発明の変形例としてはユーザーの特定グループのメンバー間で安全

かつ認証されたメッセージ送信を可能にするように、この特定グループだけにしか知られていないキーの一部として初期ステートを使用することが考えられる。

【0030】 $n_a=87$ 、 $n_b=89$ および $n_c=127$ を備えたこのタイプのミクスチャー発生器を使用するパソコンでのファイル暗号化により適性な安全レベルを備えた極端に高速のシステムが得られる。 $n_a=89$ 、 $n_b=127$ および $n_c=521$ と選択することにより、パソコンでもより安全性の高いシステムが得られる。後者の3つの数はいずれもメルセンヌ素数を生じるものである。ジェフタイプの発生器の時間（すなわち発生器の出力が繰り返した後のクロックサイクル数）は、成分発生器の時間の積、すなわち

$$(2^{n_a}-1) \quad (2^{n_b}-1) \quad (2^{n_c}-1)$$

となることを数学的に証明できる。同じ出力シーケンスを発生できる最も短い等価的線形シフトレジスタにおけるステージ数で示される発生器の複雑度は、 $n_a n_b + (1+n_a) n_b$ で計算できる。類似の結果により、より複雑なミクスチャー発生器を分析することもできる。

【0031】3. 一方向関数を実現するためのミクスチャー発生器の使用

ミクスチャー発生器によって発生される極めて長い二進シーケンスは多くの有効な性質を有する。出力ストリームおよびその内部ステートのシーケンスを得るのに、実際に発生器を作動させる、すなわちクロック制御することが可能である。発生器の時間はかなり長いので、どれだけ速く発生器をクロック制御しても、妥当な時間内にすべての出力ストリームのうちの一部のセグメントしか発生できない。上記例の発生器より小さい発生器でも、時間長さは2<sup>303</sup>の大きさとなる。

【0032】ミクスチャー発生器を使用すれば公知の開始ステートから開始して特定の回数（どれだけの多くの回数でも）だけ、個々の成分をクロック制御した場合の最終内部ステートがどのステートになるかを高速かつ効率的に計算することができる。

【0033】しかしながら、逆の問い合わせに対して計算で答えることはできない。すなわち、各成分に対し最終ステートが判っていても公知の開始ステートから初めてかかる最終ステートに達するのに、各成分に対しどれだけの回数クロック制御が必要であるかを決定するには極めて困難である。この問い合わせへの解答は、いわゆる離散的対数問題の解答方法にほとんど等しい。かかる問題を解くための公知の最良のアルゴリズムはD・コッパースミスによる方法であり、この方法は極めて効率的である。想像可能なコンピュータでこのアルゴリズムを実行するのに要する時間は極めて正確に予想できる。最も長い成分発生器が長さ127である場合、極めて高速のコンピュータで最も適度な時間長さで必要な計算を実施することが実際的であるが、最も長い成分発生器長さが500以上の場合には当てはまらない。利用可能な計算能

力に関する最も最適な予想のもとでも、かかる問題を解くことは計算的に不可能なままになっている。更に、発生器の長さを適当に選択することによる解答を得るうえの困難さを正確に処理できる。500よりもかなり長い長さを備えた成分を含むミクスチャー発生器は実現するのに効率的であり、実際的である。

【0034】4. プライベートキーおよび公開キー  
本システムではプライベートキーはミキサー発生器の成分をクロック制御すると仮定される任意の回数を指定する（二進）数の組に等価的である。これらの数は、各成分の周期的出力ストリーム内での（クロック数を単位として測定される）距離として解釈できる。

【0035】プライベートキーに対応する公開キーは、プライベートキーの対応する部分によって示される回数だけ各成分をクロック制御すべき場合に生じるミクスチャー発生器の最終ステートである。

【0036】このシステムにおいて使用されるプライベートキーと公開キーのペアと、他のほとんどのシステムで使用されるプライベートキーと公開キーのペアとの間には大きな違いがある。他の多くのシステムでは、特定の条件と制限に従ってキーのペアを同時に自動的に発生しなければならない。RPKシステムではプライベートキーの選択は完全に自由で制限されていない。このプライベートキーは、所望すれば指定されるよりもユーザーによって任意に選択できる。このことは、大きな実用的な利点であるばかりでなく、RPKシステムと他の特許された技術との間の主要な違いも構成する。

【0037】図示されているジェフ発生器と関連させてプライベートキーの選択のためにユーザーAは3つの数  $D_m$ 、 $D_1$ 、 $D_b$ （ここで  $D_m$  は

$$1 \sim 2^{n_m} - 1$$

の範囲内にあり、 $D_1$  は

$$1 \sim 2^{n_1} - 1$$

の範囲内にあり、 $D_b$  は

$$1 \sim 2^{n_b} - 1$$

の範囲内にある）を選択するものとする。ここで、これら範囲の各々は上記限界値を含むが、厳密には範囲の大きい端部（二進ですべて1の値）は周期に等しいので、排除しなければならないことに留意されたい。ユーザーAに対する公開キーは、 $D_m$ 、 $D_1$  および  $D_b$  クロックサイクル（シフト）の後にそれぞれ3つの成分発生器のステート  $E_m$ 、 $E_1$ 、 $E_b$  を含む。ミクスチャー発生器、すなわち  $N$  個の成分発生器に対してプライベートキーおよび公開キーは3個でなく  $N$  個の成分ステートを有する。

【0038】プライベートキーまたは公開キーを形成するのに必要なビット数は  $n_m + n_1 + n_b$  となり、この値は1つの例に対して使用される、より小さいほうのジェフ構造の場合には303であり、大きいほうの例に対する構造の場合では737であることに留意されたい。これらのビット数と広く使用されているDESの従来の暗

号化アルゴリズムで使用される56キービットとを比較することができる。本発明の理解を完全にし、かつその理解を助けるため、所定のプライベートキーから公開キーを計算するための効率的な方法について次のとおり説明するが、このような説明は当業者には明らかであろう。これら方法の基礎となる数学上の理由から、所定のプライベートキーから公開キーを決定する方法を累乗法と称することが適當である。

【0039】ミクスチャー発生器の将来のステートを計算するための方法が必要であることは明らかである。この理由は、かかる発生器の時間が極めて長いことを考慮すれば、必要なステート数の一部より多くを発生するのに充分長くこれら発生器を実際に作動させることは不可能であるからである。線形フィードバックシフト（MLSRG）レジスタ発生器の将来のステートを計算するための極めてコンパクトで効率的な方法が存在しており、この方法は、レジスタのステージの内容（すなわちそのステート）を1つの中間的  $x$  内の多項式の係数として解釈することに基づいている。レジスタは  $n$  個のステージを有するので、ステージの内容は  $x$  の級数の係数、すなわち

$$1, x, x^2, \dots, x^{\frac{n-1}{2}}$$

を表すことができる。かかる多項式は次数が  $n$  である先に述べた生成多項式  $p(x)$  と異なることに留意されたい。発生器のステージに0から  $n-1$ までの番号をつけ直すと便利である。ここで、ステージ0は中間発生器のタップの直後のステージに対応するので、ステージ  $(n-1)$  は発生器の中間にあるフィードバックタップを備えたステージを示す。次に発生器の最終（出力）ステージには  $(n-m-1)$  の番号が付けられ、先と同じように  $m$  は生成多項式  $p(x)$  の中間項の指数を示す。

【0040】このような解釈を用いることにより、発生器のクロック制御から得られるステートが单一項  $x$  から成る多項式とそのステートを表示する多項式とを乗算した値に等しいことを証明できる。このような証明は、まずモジュロ2（すなわち  $1+1=0$  等）で係数に対するすべての演算を実行し、次に次数が  $n$  以上である場合の多項式の積が生成多項式  $p(x)$  の積モジュロを意味すると理解することにより行うべきである。この最後の説明は  $n$  以上の次数の多項式は、この多項式を  $p(x)$  で除算した後の結果となるような残りと置換すべきであることを意味している。多項式の加算、乗算および除算は、通常の代数の規則に従うが、この場合における係数に対する演算をモジュロ2（XORに等価的）で行うこととは例外とする。

【0041】多項式をモジュロ  $p(x)$  で乗算するこのようなアイデアを1つのステップと考え、発生器の初期ステート  $a_0$  を0番号のついたステージにおける単一の1を備えたステートであるとみなせば、発生器を時間  $D$

だけ進める（すなわち発生器をD回クロック制御する）方法は、積 $1 \cdot x \cdot x \cdot x \cdots \cdot x$ を計算することに等しい。ここで、因数xはD回を示す。この結果得られる積は、

$$x^D$$

モジュロ p (x) と表示できる。このようにDを指数として使用することは

$$x^D$$

モジュロ p (x) を計算する効率的な方法では二進級数 $1, x, x^2, x^4, x^8, \dots, x^{2k}, \dots, x^{2n-1}$

（すべてモジュロ p (x) である）を示す ( $n - 1$ ) 個の多項式をあらかじめ計算し、作表し、次にDの二進表示内の1のビットに対応する多項式を共に乗算（再び各時間ごとにモジュロ p (x) を行う）することが行われる。多項式をモジュロ p (x) で乗算するこのような概念的方法は、実際にはシフトレジスタ自体を使って極めて簡単かつ効率的に実行できる。実際にはめんどうな乗算は不要である。

【0042】これを説明するため、発生器を1回クロック制御することは、その内容に対応する多項式をxで乗算することに等しいので、すなわち発生器をj回クロック制御することにより

$$x^1$$

だけ乗算することができると考える。かかる中間的倍数に対応するステートを（例えばレジスタに）セーブし、対応する係数モジュロ2（すなわちXOR演算）するだけで任意の多項式の乗算を行う。このような方法により、モジュロ p (x) の積を小さくする際の多項式の除算をする別個の方法が不要となる。すべての方法を極めて短時間で行うための特殊な回路またはチップを設計することは、簡単なことであり、所望する場合にはソフトウェアで容易にエミュレートできる。

#### 【0043】5. 暗号化

上記のようにユーザーAのためのプライベートキーDは3つの番号( $D_m, D_l, D_b$ )から成るが、ユーザーAの公開キーEは3つの番号( $E_m, E_l, E_b$ )からなり、これら番号は公知であり、おそらく公共の住所録ファイルに記載されており、時間0における所定の公知の初期ステート $a_0 = (a_{m0}, a_{l0}, a_{b0})$ からスタートした時間 $D_m, D_l$ および $D_b$ における対応する発生器のステートを示す。多項式の表示における包括的なMLS RGに対する時間およびステートを表示するのにDおよびEを等価的に使用することにより、初期ステートが0次の多項式1に対応すると仮定した $E = x^D \bmod p$  (x)を有する。

【0044】暗号化すべき平文メッセージPは、まずデータ圧縮することが好ましい。このデータ圧縮は、周知の技術であり、データ送信コストおよび／または記憶スペースを低減するのに有効であるのみならず、基礎となるメッセージの冗長性も低下する。これにより、暗号解

読に失敗する可能性が増し、更に送信の誤りまたは暗号文の故意の変更（だまし）のいずれかから生じる誤りの伝搬も増やす。

【0045】(Aのプライベートキーを使用する) ユーザーAにしか解読できないよう、平文メッセージPを暗号化するため、別のユーザーBは、まずPの暗号化中に限り使用すべきランダム初期化キーR = ( $R_m, R_l, R_b$ ) を発生する。Rは成分発生器に対する指数を表示するという点でDに類似しており、Rの3つの成分はDと同じ範囲内になければならない。ユーザーBはプライベートキーDから公開キーEを計算するのと同じように、RからQ = ( $Q_m, Q_l, Q_b$ ) を計算する。すなわちQは初期ステート $a_0$ からスタートし、時間Rにおける成分発生器のステートを示す。ユーザーBは次に、送信すべき、すなわちクリアに記憶すべき（すなわち暗号化すべき）暗号文のメッセージヘッダー内のQを含める。このQには通信用に有効な他の情報も含むことができる。例えば、特定のアプリケーションではメッセージヘッダー内にアドレス指定情報、周期的冗長性チェック(CRC)バイトまたは他の誤り訂正データを含むことができる。

【0046】実際の暗号化方法を続けるには、ユーザーBは次に成分発生器にF（ユーザーAの公開キー）から成る初期ステートをロードし、次に、Rを指数とみなすAの公開キーAを累乗することにより、同じランダム初期化キーR = ( $R_m, R_l, R_b$ ) を使って最終ステートK = ( $K_m, K_l, K_b$ ) を計算する。多項式表示ではこれを

$$K_j = E_j^R \bmod p (x)$$

と記載することができる。ここで $j = n, t, b$ である。ユーザーBはプライベートキーから公開キーを計算したのと同じようにミクスチャ発生器の成分シフトレジスタを使用しAの公開キーの乗算により二進の級数 $E^{2k}$  ( $k = 0, 1, \dots, n - 1$ ) の積を計算する。

【0047】ここで、ユーザーBはKを計算するにあたりランダム初期化キーRおよびユーザーAの公開キーEの双方を使用するだけでなく、初期ステート $a_0$ の公に利用可能な知識および基礎となるミクスチャ発生器の構造も使用することに留意されたい。総合的な計算は、成分発生器のステートを2回（すなわちQの計算に1回、更にKの計算に1回）進めるのに必要な単なる多項式を累乗することとなる。ユーザーBはDを知ることなくKを計算できたという事実にかかわらず、現在の暗号化システムの目的のためのKの本質的な性質は、Kが発生器をまずDだけ進め、次にこの結果をRで累乗することによって得られるステート（すなわちRに等しい時間をDで乗算した値だけ発生器を進めた場合の結果となる）を示すということである。

【0048】ステートKは暗号文を発生し始める際に使用される最終発生器初期ステートとして使用される。ユ

ーザーBはステートKから開始したミクスチャー発生器をクロック制御（作動）することによって得られたキーストリームを使用し、これを演算し、これと平文ビットストリームPとを組み合わせることにより暗号文Cの本文を発生する。このような組み合わせ方法は、反転可能でなければならず（すなわちKおよびCが示された場合、平文Pを再現できなければならず）、種々の方法で実行できる。最も簡単な想像できる組み合わせ方法は、平文とキーストリームとをビットごとに単にXOR（排他的OR）演算することであるが、この方法は、使用した場合、深刻な暗号の欠陥を有する。

【0049】単純な組み合わせ方法は多数可能である。例えば2つのブロックのビットを0～2<sup>L-1</sup>の範囲内にある整数として解釈し、対応する暗号文ブロックをそれらの積と定義することにより、固定された数LのキーストリームビットをL個の平分ビットと組み合わせるようなブロック暗号化システムを考えることができる。このシステムによって、周知のエルガマルの公開キー暗号システムに多少類似した暗号化システムが得られる。不幸なことに、この方法は平文の長さの2倍の暗号文を発生する。

【0050】本システムにおける好ましい組み合わせ方法は、準ブロック状の暗号を発生する方法である。古典的な暗号用語では、このアルゴリズムのこの部分は疑似ランダム転置暗号と組み合わされた実行キー暗号とを比較できる。このアイデアは、キーストリームの一部（すなわち発生器の出力）を平文ブロックのバイト（または個々のビット）の疑似ランダム順列を発生する手段として利用することにより、まず中間暗号文ブロックを作成することである。次に中間暗号文ブロックとキーストリームのその後の部分とをOR演算によりビットごとに、またはルックアップテーブルを用いた置換を実行することによりバイトごとに組み合わせる。このような方法は、平文の長さと同じ長さの暗号文本文を発生する。

（最終部分ブロックに合わせるために、平文長さがブロックサイズの整数倍になっていない場合には若干異なる取り扱いが必要である。）

【0051】明らかな改良方法として、上記疑似ランダム転置方法（順列）と置換方法とを交互に実施することにより、この組み合わせ方法をカスケード状に実行する方法がある。

【0052】好ましい組み合わせ方法に関する性能上の欠点は、必要な発生器の出力の量が増すことにすぎない。しかしながら、ミクスチャー発生器は極めて高速に作動するので、極端に早い暗号化ビットレートを必要とするようなアプリケーションを除けば、大きな問題は生じにくい。更に、最大の可能な安全度を得るためにには、重要なことではないが、单一のランダム初期化キーRで暗号化された平文の最大長さを制限することをアドバイスできる。極めて長い平文は受け入れ可能なサイズの一つ

連のセグメントに単に分解できるので、このことは大きな制約とはならない。

【0053】種々の目的を達成するため、キーストリームと平文とを組み合わせるより複雑な方法として、暗号ブロックチェイン接続のような公知の技術の変形例がある。1つの変形例では、まず平文を固定サイズのブロックに分解し、このブロックに付加的タイミング、認証または誤り訂正情報を加えることができる。次に、各平文ブロックをキーストリームの次のブロックと組み合わせる前に、先の暗号文ブロックとXOR演算する。

【0054】RPKシステムをソフトウェアで実現する際には一度にミクスチャー発生器の8ビット（またはそれ以上）をクロックすることは困難なことではなく、したがって全組み合わせ方法を実行できることに注目することは有効である。この方法は、受け入れ不能な複雑でないハードウェアでも実行できる。要約すれば、暗号化方法は次のステップを実行する。すなわち、これらステップのすべてはミクスチャー発生器およびその成分を用いて実行される。

【0055】まず、ランダム初期化キーRを発生し、これを用いて基底ステートを累乗し、よって暗号文の本文に先行するヘッダー内に含まれる公開キーQを発生する。再びRを使用して公開キーEを累乗し、最終（内部）発生器の初期化ステートKを発生する。ステートKから開始し、ミクスチャー発生器を作動させ、キーストリーム出力を得て、このキーストリーム出力と平文Pとを組み合わせ、暗号文Cの本文を得る。

【0056】ここで、Rは同じ公開キーを用いて再び同一の平文を暗号化する場合でもRはランダムに選択されるので、第2暗号文は第1暗号文とランダムに異なることとなり、公開キーQおよび暗号文本文の双方でも最終（内部）発生器の初期化ステートは異なることとなる。

【0057】6. キーストリームと平文との組み合わせ  
次に、上記進歩した多数の方法を含む新規な好ましい組み合わせ方法について説明する。次に、平文が8ビットバイトのシーケンスとして表示されるものとし、用語

「現在のCRC値」は開始点から始まり、平文内の特定バイト位置まで続く平文部分に対応する32ビットのCCTT周期的冗長性チェック値を意味するものとする。しかしながら、この用語は他のタイプのCRCまたはメッセージダイジェスト計算または本明細書で後に述べるタイプの一般化されたCRCも等しく意味すると解すべきである。更に、バッファの内容として表示される適度に大きい「チャunk」内で組み合わせのために平文を処理することが好ましいと考える。かかる一般的なチャunkのサイズは、2000～4000バイトの大きさである。最後に、用語「休止を繰り返しながら進むキーストリーム」とは、1つ以上の成分発生器のクロック制御がステートに従属するように改善されたミクスチャー発生器の出力を意味するものとする。これを行う簡単な

方法は、発生器のステージの特定の組みのステートを検出し、ステートがある基準に従う場合、発生器の出力を廃棄する（すなわち別の時間で発生器をクロック制御する）ことである。例えば成分の4つのステージの特定の組がすべて1を含む稼働かを検出し、この場合、この成分を余分な時間でクロック制御することができる。この方法は、キーストリーム発生器の非線形性、従って複雑さを更に増すことがよく知られている。

【0058】一般的な組み合わせ方法は次のとおりである。まず現在のチャネルの端部をとおして平文の現在のCRC値を計算する。次に、休止を繰り返しながら進むキーストリームの一部を使用して現在のチャネル内のバイトの疑似ランダム順列を発生し、順列データと、休止を繰り返しながら進むキーストリームのその後に続くバイトとをXOR演算する。最後に休止を繰り返しながら進むキーストリームを現在のCRC値に応じたバイト数だけクロック制御し、こうして発生したバイトを廃棄する。廃棄するバイト数は、例えば、現在のCRC値の単なる低次のバイトの数値で示すことができる。このような最終工程によりチャネルと組み合わせるのに使用されるキーストリーム部分がチャネル前の初期発生器のステートおよび全平文の双方に応じ、よって、あるタイプの暗号ブロックチェイン接続として見ることができるようになる。また、この最終工程は暗号文内の単一ビットの変化、すなわち送信エラーにより、解読された文のうちのその後のチャネル内に平均50%のエラーのカスケードを生じさせることもできる。

【0059】チャネル内でデータを疑似ランダム状に順列する方法は、効率上の要因によって決まることができ

```

typedef unsigned char BYTE;
BYTE stat_clock8(void);
#define MODULO    %
#define NOT_EQUAL !=

void MakeSwapTable(int n, BYTE * table)
{
    int index, remaining, i, k;
    BYTE temp;

    for (i = 0; i < n; i++)
        table[i] = i;
    for (k = 0, remaining = n; remaining > 1; remaining = remaining - 2)
    {
        index = k + 1 + (stat_clock8() MODULO (remaining - 1));
        k = k + 1;
        if (index NOT_EQUAL k)
        {
            temp = table[index];
            table[index] = table[k];
            table[k] = temp;
        }
        k = k + 1;
    }
}

```

【0062】上記コードにおいて、関数STAT\_CLOCK8()は、休止を繰り返しながら進むキーストリームの次のバイトを戻す。これが実行された後、table

るようになることができる。1つの経済的な方法として、チャネルサイズが256の倍数でない場合、256バイトのブロックより短い端部ブロックが続く可能性のあるチャネルを256バイトブロックのシーケンスと見る方法がある。証明するように、127の休止を繰り返しながら進むキーストリームバイトを用いてすべての256バイトブロックに対して使用すべき1つの疑似ランダムスワップテーブルを発生し、更に、より少ない付加的な数の休止を繰り返しながら進むキーストリームバイトを使用して、必要な場合により短い端部ブロックに対して使用すべき1つのより小さい疑似ランダムスワップテーブルを発生することができる。256バイトのブロックのケースに対しては、かかる疑似ランダムスワップテーブルは0~255の範囲内の異なる整数の128の対(i, j)の組を発生する。スワップテーブルを使用するには、テーブル内の各(i, j)に対しブロック内のバイトiとjの位置とを交換するだけでよい。この方法の重要な特徴は、本質的に自己反転可能であること、すなわち同じ順列を2回目に実行すると、元のバイトの順序が再現できるということである。ブロックサイズnが偶数である場合、かかるスワップテーブルの可能な総数は次の式によって示されると指摘することは興味のあることである。

【0060】

$$\frac{n!}{2^{(n/2)} (n/2)!} = (n-1)(n-3)\dots(3)(1)$$

【0061】サイズnのスワップテーブルを発生するための、特に簡単なアルゴリズムは、Cプログラム言語で書かれた次の一部の文で簡単に記載できる。

table[]アレイは0~n-1の整数の連続する疑似ランダムペアのシーケンスを含む。(nが奇数である場合、最終テーブルエントリーはスワップされないバイト位置

を示す。)

【0063】 計算上のオーバーヘッドの最適な増加量が受け入れ可能であれば、256バイトブロックごとに異なる疑似ランダムスワップテーブルを使用する上記方法の、多少複雑な変形例が可能である。いずれのケースでも、各メッセージに対しキーストリームの異なる（更にランダムに選択された）部分が使用されるので、各暗号化されたメッセージに対して使用される実際の順列は異なることを強調することには意味がある。

【0064】 最後に、この方法は上記組み合わせ方法の一部を構成するものではないので、有効化および認証化の問題を強調するこの方法の別の特徴について指摘する。暗号方法の終了時には全平文に対するCRCの値を利用できるので、この値を平文に添え、これを暗号化するか、またはこの値の暗号化された変形例を所望する場合、メッセージのヘッダーに挿入することは比較的簡単なことである。送信中にこのメッセージが変わったかどうかを検出するよう、この結果生じた情報を暗号解読中に使用できる。CRCまたは一般化されたCRC以外の概略的対策をここで使用することができ、特定の安全条件はリベストMD4アルゴリズムまたはNIST安全ハッシュアルゴリズムのような別の方法を使用できることを示唆できる。

【0065】 次は、チャンクサイズを（簡略化のため4バイトしかないと考えた好ましい組み合わせ技術の一例である。平文チャンク「ABCD」（この16進表示は41 42 43 44）である。休止を繰り返しながら進むキーストリーム出力（16進）：37 04 FB0 55である。

暗号化：

1. 平文チャンクに対するCCITT CRC32の値を計算する。この値はDB 17 20 A5（16進表示）に変わる。

2. 休止を繰り返しながら進むキーストリームの第1バイトを使用して、疑似ランダムスワップテーブルを発生する（文内のC言語フラグメントによって示された方法を適用する）。

a) テーブルを0123に初期化する。

b) 第1の休止を繰り返しながら進むキーストリームバイト37、モジュロ3は1であるので、テーブル内の要素1および2を順列し、0213のテーブルを発生する。

c) この結果生じるスワップテーブルはペア（0、2）および（1、3）を含む。

3. 0番目と2番目のバイトをスワップし、次に1番目と3番目のバイトをスワップすることにより、バイトABCDを順列し、CDABを発生する。この16進表示は43 44 41 42である。これが順列されたチャンクとなる。

4. 順列されたチャンクを、その後に続く休止を繰り返

しながら進むキーストリームバイトとバイトごとにXOR演算する。43と04のXOR演算は47であり、44とFFのXOR演算はBBであり、41とB0のXOR演算はF1であり、42と55のXOR演算は37であるので、暗号文は（16進の）バイトシーケンス47 BB F1 37から成る。

5. CCITT CRC32の値の最終バイトはA5となり、これは10進の165に等しいので、次に次のチャンクを暗号化する前に休止を繰り返しながら進むキーストリームのうちの165バイトを発生し、廃棄する。

【0066】 7. 暗号解読

受信した暗号文を解読するため、ユーザーAは、まずQD（ここで、その指数は受信者のプライベートキーDである）に対応する発生器のステートを計算するため、メッセージヘッダー内に含まれるオープンキーQによって示されたステートを使用する。QをDで累乗するこの方法は、暗号化中にEをRで累乗するのに使用される同じ種類の方法を使用して行われる。この結果生じる発生器のステートはKであると考えられる。その理由は、Qは基底ステート $a_0$ からスタートした時間R後の発生器のステートを示し、時間R・D後のステートは先に述べたようにちょうどKであるからである。多項式表示では、この事実は次のように表示できる。

$$E^R = (x^D)^R = K = (x^R)^D = Q^D$$

【0067】 このことは、受信者が暗号化のため発生されたランダム初期化キーRを知る必要なくKを計算できたことを意味している。次にユーザーAは、最終初期化ステートKからスタートしてミクスチャー発生器を作動し（すなわち連続ステートを通過するように発生器をクロック制御し）、暗号化中に実行された組み合わせプロセスを反転（すなわちアンドゥー）するのに必要なキーストリームビットを得る。ミクスチャー発生器は暗号化および暗号解読の双方のためにステートKからスタートされるので、キーストリーム出力は双方のケースで同一となる。

【0068】 暗号化のために使用される組み合わせ方法が、単なる平文とキーストリームとのXOR演算を実行するとした場合、この結果生じる暗号文と同じキーストリームを再びXOR演算すれば平文が再現されることになる。先に述べた好ましい組み合わせ方法では、各連続するブロックに対し逆の順序で疑似ランダム転置および置換演算を反転し、平文から暗号文を再現することが容易である。

【0069】 先に述べた好ましい組み合わせ方法に関する、暗号解読に必要な特定のステップは次のとおりである。

1. プライベートキーを使用し、平文のヘッダーに含まれる公開キーQを累乗し、最終初期化キーKを計算する。これを行うための方法は、暗号化中に公開キーをラ

ンダム初期化キーで累乗するのに使用した方法と同じである。次に、ミクスチャー発生器のステートはKで与えられる。

2. 暗号文本体の各ブロックに対し、ミクスチャー発生器を作動させ、キーストリーム出力の一部を得てこれを使用し、疑似ランダム順列テーブルを発生する。

3. 次にミクスチャージェネレータを作動し、別のキー出力を得てこれと暗号文ブロックとをビットごとにXOR演算するか、またはルックアップテーブルを使用してビットごとにこれらを組み合わせ、中間文ブロックを発生する。このステップは暗号化中に実行された置換プロセスを逆に進むものである。

4. 先に作成された順列テーブルによって定義された疑似ランダム順列を適用する。このステップは暗号化中に実行された転置方法を逆に進むもので、元の平文のブロックを発生する。

【0070】先に述べた好ましい組み合わせ方法では、反転の若干より複雑な方法が必要である。発生器を初期化するのにとられるステップは、単に組み合わされた暗号文の解読のためのステップと同じである。しかしながら、組み合わせ方法をアンドゥーする方法では、まずチャンクごとに休止を繰り返しながら進むキーストリームの等価的部分を使用し暗号化方法において平文に対して適用される順列を反転するのに必要な方法に対応する代表的チャンクの代表的疑似ランダム順列を発生するステップを実行する。次に、現在の暗号文チャンクと休止を繰り返しながら進むキーストリームのその後の連続するバイトとをXOR演算する。これにより、平文の、解読されているが疑似ランダム順列バージョンが発生する。第3に、代表的チャンクに適用された同じ順列を平文の順列バージョンに適用し、平文を再現する。最後に、現在のチャンクの終了部までの解読文の現在のCRC値を計算し、現在のCRC値に応じたバイト数だけ休止を繰り返しながら進むキーストリームをクロック制御する。チャンクの各256バイトブロックのバイトの順序を再び決めるのに、疑似ランダムスワップテーブルを用いて疑似ランダム順列を適用した先の例では、キーストリームと暗号文とをXOR演算する前に同じスワップテーブルが発生される。次に、その結果生じる、解読されているがまだ順列状態にある平文に対して、自己反転性であるスワップテーブルを使用し、平文を再現する。

【0071】次は、好ましい組み合わせ技術の先の例に対応する好ましい分離技術の一例である。

暗号文47 BB F1 37の暗号解読1. 正しい暗号解読キー（プライベートキー）が入手可能であると仮定すれば

、休止を繰り返しながら進むキーストリームバイトのシーケンスは、暗号化に使用されたシーケンス37 04 FF B0 55となる。

2. 第1の休止を繰り返しながら進むキーストリームバ

イトを用いて暗号化方法と同じように疑似ランダムスワップテーブルを発生する。

3. スワッピング前に暗号文と休止を繰り返しながら進むキーストリームの連続するバイトとをXOR演算する。47 XOR 04 = 43, BB XOR FF = 44, F1 XOR B0 = 41, 37 XOR 5 = 42となる。従って、中間暗号文は43 44 41 42となる。

4. まず中間暗号文の0番目のバイトと2番目のバイトをスワッピングし、次に1番目のバイトと3番目のバイトをスワッピングする(41 42 43 44)ことによりスワップテーブルを適用する。

5. この結果は41 42 43 44となり、これはASCIIストリングABCD、すなわち正確に暗号解読された平文の16進表示である。

6. この点までの平文に対するCRC321を計算する。以前と同じように、最終バイトはA5であり、以前と同じように次のチャンクを暗号解読する前に休止を繰り返しながら進むキーストリームの次の165バイトを発生し、廃棄する。

#### 【0072】8. ハードウェアの実現

本システムは、ソフトウェアでの実現が容易であるが、顕著な利点の1つとして、極めて高速の特殊用ハードウェアでも実現できるということが挙げられる。超大規模集積回路技術は極めて急速に進歩しているので、特定の実現例の詳細はすぐに時代遅れとなってしまう。しかしながら、かかる実現の相対的な容易性または困難性および達成可能な速度に展望を与えるような既製の構成部品が存在している。例えばカナダの会社であるニューブリッジマイクロシステムズ社によって製造されているCA34C168キー管理プロセッサのようなGF[2]<sup>n</sup>のような累乗を実行する特殊チップも存在している。このチップは16メガまで作動し、フィールドGF

[2<sup>593</sup>]のような累乗を行うTTLコンパチCMOSデバイスである。このチップのスループットは毎秒300Kビットである。このフィールドは、本システムに対しては必ずしも理想的でないが、これらの仕様は、公開キー、オープンキーおよび最終発生器初期化キーを計算できるレートのあるアイデアを提供するものである。上記会社は20Kビット/秒で真のランダムビットストリームを発生するRBG1210ランダムビット発生器を製造しており、かかるデバイスは本発明で必要なランダム初期化キーRを発生するのに適している。極めて高速で作動できる極長シフトレジスタおよびディスクリートのロジックゲートも既製品として入手でき、カスタムチップとなるように容易に集積化でき、またはフィールドプログラマブルゲートアレイとして実現できる。

【0073】図4は、暗号化装置のハードウェアによる実現例を示しており、一方、図5は暗号解読方法のハードウェアによる実現例を示しており、いずれもハードウ

エアで先に述べた機能を実行している。

【0074】 9. サインおよび認証

先の方法の主要で、かつ重要な変形例は、受信し、解読した平文が特定のソース（すなわちユーザーB）から発信されたものであり、偽造されたものでないことを暗号メッセージの受信者（本明細書の用語例ではユーザーA）が確認できるようにすることにある。この条件は、オリジナルなものを証明し、他の誰かがサインを偽造できないように、何人もサインと公に入手可能な情報とを比較できるような性質を備えたサインをメッセージに添えることができるようになることである。この条件は、新しいメッセージまたは偽のメッセージのためのサインを発生するよう、先のメッセージのサインを使用することができないようにしなければならないことも意味していると解すべきである。従って、かかるデジタルサインはメッセージに依存したものであることが重要である。

【0075】 ここで、公開キー暗号システムの基礎となる、まだ明瞭に述べられていない仮定とは、（アドレスおよびそれらの公開キーのリストを含む）公開ファイルが不正な変更に対して安全でなければならないことを明示することである。このようなケースでない場合、侵入者は他人の公開キーを自分のキーと交換し、不正が発覚するまで犠牲者の安全性を危うくすることができる。かかる不正な扱いに対するかかる公開ファイルの安全性は、通常はパスワードシステムまたはコールバック方法およびときどきは物理的手段によって得られている。

【0076】 ここで、サインコミュニケーションを望む個人が登録した適当な情報を保持する安全な公共のサインアーカイブ（文書館）が存在し、このアーカイブは誰でも調査のために利用できるが、正当な加入者以外の者が変える恐れがないように、安全になっていると仮定する。更に、このアーカイブの安全性は、加入者が自分のファイルに付加的サイン情報を添付できるが、システム管理者が変更の記録と追跡をできるようにする適当な監査トレールから離れることなく、現在の情報を変更したり削除することができないと仮定する。また、かかる予防手段は従来の種々のサンプルサインの周りにめぐらしきる予防手段から過度に異なるものではないことに言及したい。

【0077】 公共サインアーカイブは暗号システム用の公開キー情報を含むアーカイブと同じようにできるが、2つのファイルは異なるファンクションおよび恐らく異なる法的ステータスを有することに留意したい。変更およびアクセスのコストと頻度も異なる構造と異なる管理条件を有することができ、これら2つの公にアクセス可能なファイルを分離することが望ましいことが示唆される。

【0078】 バックグラウンドとして、メッセージのためのCRC（周期冗長性チェック）の値の概念を要約する。CRC値はファイルおよび通信の完全性のインディ

ケータとして共通に使用されており、種々の国際的規格（例えばCCITT規格）が存在している。1つのメッセージのCRC値は、一般に16または32ビット長であり、メッセージ文内のわずかな変化、ひずみまたは誤りが完全に異なるCRC値を生じさせるようにメッセージから計算される。この計算方法は、本質的には特定CRC生成多項式によりメッセージ多項式（その係数はメッセージのビットである）を分割するのに（ハードウェアまたはソフトウェアで実現された）シフトレジスタ発生器を使用するものである。このCRC値は、CRC生成多項式の剩余モジュロの係数を示す。32ビットのCCITT規格の場合では生成多項式は次のとおりである。

$$x^{32} + x^{26} + x^{23} + x^{22} + x^{16} + x^{12} + x^{11} + x^{10} + x^8 + x^7 + x^5 + x^4 + x^2 + x + 1$$

【0079】 本認証方法はCRC概念を利用するものである。特に、本明細書に述べた例のミクスチャー（ジェフ）発生器の場合、メッセージMに対し  $C_M = (C_{Mm}, C_{Ml}, C_{Mb})$  を定義でき、これら3つの成分の各々はメッセージ文を対応する生成多項式  $p(x)$  で割ることにより得られた発生器のステートを示す。割り算を実行するのにシフトレジスタを利用する方法は他の文献に良好に記載されているので、この方法については本明細書では説明しない。 $C_M$  は  $p(x)$  の倍数までのメッセージ自体にほぼ等価的な値を示す。

【0080】 このようなバックグラウンドにおいて、安全な認証方法は次のとおりである。通信システムへの各加入者は、加入者に固有で、かつ公共サインアーカイブまたは他のメッセージ認証機関に登録された認証パスワード  $P$  の排他的知識を有すると仮定する。公共サインアーカイブすなわち認証機関は、本発明の要旨である公開キー暗号システムを参照しながら先に定義された対応する公開キー  $E_S$  と共に、自分のプライベートキー  $D_S$  を所有する。ユーザーBがユーザーAに送信するメッセージMにサインしたい場合、ユーザーBは一般化されたCRC値  $C_M$  を計算し、自分の認証パスワード  $P_B$  に  $C_M$  を添え、公共サインアーカイブの公開キー  $E_S$  を使用してペア ( $P_B, C_M$ ) を暗号化することにより、サイン  $S_M$  を形成する。加入者は次にメッセージにこのサイン  $S_M$  を添える。

【0081】 メッセージの受信者または第三者がサイン  $S_M$  の正当性を証明したい場合、受信者は実際のメッセージに対する一般化されたCRC値

$$C'_M$$

を計算し、これをサイン  $S_M$  およびユーザーBを識別する名前または他の情報と共にこれを認証のための公共サインアーカイブすなわち認証機関へ送る。公共サインアーカイブまたは認証機関はプライベートキー  $D_S$  を使用してそのサインを解読し、その内部に含まれる一般化されたCRC値と

$C'_M$ 

の値とを比較し、含まれていたパスワードとユーザーBに対し登録された認証パスワードとを比較する。これらの双方が一致すれば、公共サインアーカイブはサインをユーザーBによるメッセージMの正当なサインとしてサインを有効にする。

【0082】メッセージの真のサイン者しかサイン $S_M$ を発生できないことは、上記記載より理解できよう。どのようにサインをするには、ユーザーBの認証パスワードとメッセージの一般化されたCRC値の双方の知識が必要であるからである。暗号化された一般的CRC値は、これに対応するメッセージの1つと一致するので、別のメッセージにサインしようとするため有効なサインを偽造する試みは成功しない。この方法の利点は、メッセージをサインするたびに公共認証アーカイブに付加的情報を挿入する必要がないことである。

【0083】次に、公開キー認証システムの別の好ましい実施例について説明する。ユーザーBがユーザーAへ送るメッセージMにサインしたい場合、乱数 $S_{M_B}$ 、 $S_{M_A}$ および $S_{M_B}$ を発生し、成分発生器ごとに $C_M + S_M$ および

$$V_M = X^{S_M} \text{ mod } p(x)$$

を計算する。次にユーザーBは公共サインアーカイブに自分の名前でペア $(C_M + S_M, V_M)$ を登録し、メッセージヘッダーに $S_M$ を添えることによりメッセージにサインをする。既に公共サインアーカイブに $V_M$ が登録済みであれば、ユーザーBは固有の $V_M$ が決定されるまで新しい $S_M$ および対応する $V_M$ を計算してこのプロセスを繰り返す。(すなわち公共サインアーカイブには、まだ未登録である。)

【0084】上記方法が正当なサインを保証するため、最初にメッセージを所有し、公共サインアーカイブに検査を依頼できる者が真のメッセージに対するCRC値

 $C'_M$ 

を計算し、 $S_M$ を加え、その結果が公共サインアーカイブ内に集められた値と一致するかどうか証明することができるよう監視する。更に誰もが

$$V_M = X^{S_M} \text{ mod } p(x)$$

を計算し、これが公共サインアーカイブ内の値と一致するかどうか実証することも可能である。しかしながら、本発明の基礎となる暗号化方法は(後述するように)適度に安全であると仮定すれば、ユーザー以外の者がこれら条件に合致するサイン $S_M$ を判断することはできない。他の認証方法で共通するように、同じCRC値と共に偽のメッセージを発生する可能性は、特定のメッセージ構造、すなわちプロトコルを主張することによって妨げができるが、本方法が3つ以上の異なる多項式を利用することにより、かかる予防策はほとんど不要となる。

【0085】10. 成分発生器としての乗法的合同発生器

いわゆる乗法的合同発生器(MCG)、すなわちレマーチー発生器は、疑似乱数発生器としてコンピュータシステムで広く使用されている。このタイプの発生器の最も簡単な変形例では、式 $x_n = c x_{n-1} \pmod{q}$ を使用して番号のシーケンスを発生する。ここで、qは素数であり、cは2とcが単位の素原子根(primitive root of unity)となるように選択された $(q-1)$ との間の一定の整数である。開始値すなわちシード $x_0$ は任意に選択される。例えば、qは $2^{31}-1$ となるように選択されることが多く、この $2^{31}-1$ は適当なメルセンヌ素数であり、cは整数524287として選択できる。この結果生じる1と $(q-1)$ との間の整数のシーケンスは、2者の二進表示が全部0または全部1となる場合を除き、すべて31ビットの整数の順列となる期間 $(q-1)$ を有する。

【0086】これらシーケンスは計算が迅速かつ容易であり、妥当な長さとなるという魅力的な性質を有するが、(非線形にシャッフルされていない場合)疑似乱数発生器として使用した場合、統計的な性質がよくないということが長く知られており、D・ヌース(D. Knuth)は暗号化技術においてキーストリーム発生器としての不適性に関する詳細な分析を発表している。しかしながら、これらの弱点は、これまで述べ、高度な非線形の構造を有するタイプのミクスチャー発生器における成分発生器としての有効性を必ずしも損なうものではない。

【0087】法qが $2^n - 1$ の形態をしたメルセンヌ素数となるようにMCGを選択すると仮定すれば、発生器の出力はnビットのブロックで発生する。これらブロックは下位ビットでスタートするビットストリームとして見ることができる。MCGを特定ビット数だけクロック制御すること、すなわち進めることは、必要なブロックを得るために適当な数の整数の累乗と乗算モジュロqを実施し、次にブロック内の正しいビット位置を選択することによって達成される。従って、このタイプの成分発生器に対しては、整数の乗算モジュロ $2^n - 1$ は多項式の乗算モジュロ $p(x)$ と置き換わる。この方法は、これと共に大きな整数に対する演算を実行しなければならないが、特にqがメルセンヌ素数である場合、このように演算を適当地効率的に実行する方法が存在している。

【0088】ミキサー発生器としてMCGを使用することは、発生器内のいくつかの固定されたビット位置の内容によって示された二進ステートを使用し、残りを廃棄することにより(すなわち出力が選択される発生器とn倍のレートでMCGをクロック制御することにより)、またはMCGビットストリーム出力内の連続するビットのグループを使用することにより、達成できる。後者の方法の一例は、MCGをミキサーとして使用し、他の8個の発生器(それらの構造はここでは無関係である)のうちから選択する図1に示された例に類似している。この選択を行うのにMCGから生じるビットの全ストリー

ムを一度に3ビットずつ使用できる。

【0089】11. 暗号化技術の安全性（セキュリティ）

次にプライベートキーから公開キーへの変換によって得られる安全レベルおよび発生器のキーストリーム出力と平文との単純なXOR組み合わせから得られる暗号文の性質の双方について一般的に説明する。

【0090】プライベートキーに対する、いわゆる「選択された平文への侵入」の条件に関して、ここに提案するシステムの安全レベルは、対応する公開キーが知られ、侵入者が暗号システムの完全な知識を有し、この知識を用いて、選択されたプライベートキーに対応する公開キーを発生できる場合のプライベートキーを発見するまでの計算上の困難性に直接対応している。例えば図2に示されるような発生器の構造を仮定した場合、3つの成分MLSRGの各々の出力をGF(2<sup>p</sup>)として知られる次数2<sup>p</sup>の有限場の要素として数学的に見ることができる。各メッセージに対し、異なるランダム初期化キーRが選択されるので、与えられたプライベートキーに対応する公開キーを発生するのに発生器を進める作動は、GF(2<sup>p</sup>)を累乗することに数学的に等価的であるとみなすことができ、公開キーからプライベートキーを探す反転問題はGF(2<sup>p</sup>)に対する対数を計算することに数学的に等価的である。従って、ここに提案されたシステムのこの部分の計算上の安全性のレベルは、GF(2<sup>p</sup>)に対する対数を計算する困難性に匹敵する。

1970年の終わりに、これを行うための最良の公知のアルゴリズムは、次数2<sup>p+2</sup>での演算を必要としていたが、この分野のより最近の進歩により、現在知の最良の方法を使用するには次数

$$2^{c \sqrt{p \log p}}$$

での演算しか必要でないことが判っている（ここで、cは約1.4または1.5に経験的に概算された小さい定数である）。p=127となるように(1, 30, 127) MLSRGを使用する場合、これら2つの量を比較すると、第1の場合の約63の指數と第2の場合の約26または27との差異が判る。このことは、最初は不可能であったGF(2<sup>127</sup>)の対数を計算することは、現在では適度に困難なことにすぎず、最新のメインフレームコンピュータで数時間要するにすぎないことを意味している。図2に示されたジェフ構造で長さ87, 89および127の3つのMLSRGを使用した、本明細書の最初で示した小さい例に関して、これら数字は計算上の適度なレベルが得られることを意味している。

【0091】89, 127および521のMLSRG長さを備え、同じジェフ発生器構造を使用する示唆されたより大きい例では、ここに提案する公開キーシステムはパソコンでも容易に実現できるが、その計算上の安全性の例はより高いものである。長さ521の最長の発生器

だけを検討すると、上記数字はGF(2<sup>521</sup>)に対する対数を計算するのに必要な演算数は、最適に近いと考えられる現在知られている最良のアルゴリズムを使用した場合、約2<sup>50</sup>の大きさとなる。現在のコンピュータの大きさが数桁改善されると仮定しても、これら状況では提案された公開キーシステムは計算上安全である。すなわち計算リソースと無関係に、すべての利用可能な情報から未知のプライベートキーを計算することは不可能である。更に、暗号化および解読に必要な計算力を最適に増加し、付加的キー長さの結果として公開キーファイルに過度の負担をかけることなく、更に大きい成分発生器を使用することができ、この結果、システムの安全性を任意のレベルまで高めることができる。

【0092】シフトレジスタ発生器の代わりに乗法的合同発生器を使用することにより、離散的対数の問題の計算上の困難性が増し、よって暗号化方法の安全性が高まる傾向がある。これはGP(2<sup>p</sup>)に対してではなく、qが素数である場GF(q)に対して対数を計算しなければならないからであり、この場合に対する現在知られている最良のアルゴリズムは効率が悪く、法qがメルセンヌ素数2<sup>p</sup>-1である場合、次数

$$2^{c' \sqrt{p \log p}}$$

の演算が必要である。例えばこの演算は、q=127である場合、大まかに言って約2<sup>40</sup>~10<sup>12</sup>回の演算となり、これはGF(2<sup>127</sup>)の場合よりも数千倍多い。

【0093】次に、キーストリーム発生器および先に述べた組み合わせ方法に対する選択された平文の侵入への観点から、システムの安全性について検討する。このタイプの侵入は、暗号解読者がすべての公開キーにアクセスし、解読者が平文と暗号文のメッセージの対応する対を発生するのに使用できるキーストリーム発生器（本例ではミクスチャ発生器）へ直接アクセスすることを含む完全な暗号システムを入手している場合の侵入である。このような状況は、暗号解読者が発生器の任意の初期ステートから開始してキーストリーム出力から選択した長さの任意の数のサブシーケンスを検討できることを意味している。ここで、ミクスチャ発生器の時間長さは極めて長い（説明したジェフ構造の最初のものに対してでも2<sup>303</sup>）ことに留意されたい。

【0094】キーストリームのうちの多数のかかる部分（サーチフラグメント）を発生し、これらの各々と未知の暗号文とのスライド相關化を実行することにより、暗号解読者は統計的解析により検出できるオーバーラップを発見しようとする。検出可能なオーバーラップの可能性はメッセージの長さと発生器が作動できる速度に依存するが、確率論的解析はオーバーラップする可能性は極めて小さいと示す。例えば発生器が毎秒1000ギガビット（毎秒2<sup>40</sup>ビット）でクロック制御でき、平文長さが平均1ギガビット（2<sup>30</sup>ビット）であり、わずか2<sup>10</sup>

ビット（1キロビット）長さのサーチフラグメントを用いるライド相関器により、サーチフラグメントとのオーバーラップを瞬間的（すなわち0時間ないに）有効に検出できると仮定しても、より小さいジェフタイプの発生器の場合、特定の暗号文を探すのに予想される時間は $2^{240}$ 秒もの大きさとなる。

【0095】確率論的解析も同じ仮定をした場合、ランダムに選択された初期化キーに対応するメッセージに対するオーバーラップの可能性は無視できるものであり、よってこの方法（いわゆる共通誕生日問題）に基づく公知の平文への侵入も徒労に終わることを示している。更に、未知の暗号文に対応する平文の部分が暗号解読者により知られている（または推定できる）と仮定した場合でも、かかる既知の部分の長さが発生器の複雑さすなわち図示されたジェフタイプの発生器よりも小型のものでも $58193$ の複雑さを越えない限り、（実行キー暗号化器の解答と同じように）キーストリームを拡張し、平文の残りの部分を解くことができない。このような離間した偶然性は単一ランダム初期化キーにより暗号化すべき平部分の最大長さを制限し、必要な場合、より長いメッセージをセグメント状に分けることによって解決できるが、その結果生じる性能上の欠点に鑑み、安全性の向上を評価すべきである。

【0096】解読者が出力キーストリームと成分発生器との間の相関性を発見しようとする、より簡単な形態の相関性への侵入は、数学的な文献に記載されているが、成分発生器の時間が極めて長く、その自動相関化およびクロス相関化の性質が優れているので、本システムでは効率的でない。

【0097】12. 小さい例

暗号化用には有効ではないが、明確にするため、ここに提案するシステムの作動を示すため、小さい例を含める。この例は、図2に示されたジェフ構造のMLS RG成分を使用するものである。図3には個々の発生器が示されており、そのステージ数は所定ステージに対応するxの級数を示す。

【0098】これら3つの発生器のための生成多項式 $p(x)$ はそれぞれ次のとおりである。

$$1 + x + x^2, \quad 1 + x + x^3, \quad 1 + x^3 + x^5$$

これら3つの発生器の全出力ストリーム（すなわちフル時間）は、次のとおりである。

ミサ：101

頂部：100101

底部：0010000101110110001111

1001101

【0099】

表 1

ミキサー	$1x$	頂 部	$1xx^2$	底 部	$1xx^2xx^4$
ステート		ステート		ステート	
01	10	001	10.0	00100	10000
10	01	100	010	00010	01000
11	11	010	001	00001	00100
		101	110	10000	00010
		110	011	01000	00001
		111	111	10100	10010
		011	101	01010	01001
				10101	10110
				11010	01011
				11101	10111
				01110	11001
				10111	11110
				11011	01111
				01101	10101
				00110	11000
				00011	01100
				10001	00110
				11000	00011
				11100	10011
				11110	11011
				11111	11111
				01111	11101
				00111	11100
				10011	01110
				11001	00111
				01100	10001
				10110	11010
				01011	01101
				00101	10100
				10010	01010
				01001	00101

【0 1 0 0】上記表 1 は、これら発生器に対するステートの全シーケンスおよびそれに対応する多項式の定数（すなわち  $x$  の適当な級数に合わせるよう番号をつけ直したステージを備えたステート）を示している。しかしながら、関係する発生器の大きさは実際的な意味で表 1 の計算を不可能にするものであり、ここには単なる図解のために含めたものであることを強調したい。表の列をソートすると、対数モジュロ生成多項式の表が有効に得られる。

【0 1 0 1】ここで、初期ステートは次のように示される。

$$a_{m_0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad a_{l_0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad a_{k_0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

【0 1 0 2】図 3 に示されたステージ番号を検討すると、これらステートの各々は次の多項式に対応することが判る。

$$1 = 1x^0 + \sum_{j=1}^{n-1} 0_j x^j.$$

【0 1 0 3】これら 3 つの成分発生器の各々に対し、 $x$  の二進級数に対応する多項式係数は、下記の表 2 に示されるように容易に計算される（モジュロ  $p(x)$ ）。これら級数に対応するステートはこれらビットを適当に回転するだけで（すなわち番号をつけ直すだけで）得られることを強調したい。

【0 1 0 4】

表 2

級数 k	ミキサー $x^k$	頂部 $x^k$	底部 $x^k$
	ステート	$1x$	ステート
$2^0 = 1$	10	01	100 010 00010 01000
$2^1 = 2$	11	11	010 001 00001 00100
$2^2 = 4$			110 011 01000 00001
$2^3 = 8$			11010 01011
$2^4 = 16$			10001 00110

【0105】  $D = (3, 6, 24)$  なるプライベートキーを選択すると、表 2 を広範に使用することにより、次のように対応する公開キーを計算する。

【0106】 a)  $D_m = 3$  (二進で 11) であるので、まず多項式  $x^2$  に対応するステート 11 をミキサー発生器にロードし、次にこのミキサー発生器を 1 回クロックし、 $x$  を乗算することにより  $x^3 = x^2 \cdot x^1$  を計算すると、ステート 01 が得られる。これは次の式を与える。

$$E_a = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

【0107】 b)  $D_1 = 6$  (二進で 110) であるので、まず多項式  $x^4$  に対応するステート 110 (多項式の係数 011) を頂部発生器にロードし、次にこれを 2 回クロックし、 $x^2$  を乗算することにより  $x^6 = x^4 \cdot x^2$  を計算すると、ステート 011 が得られる。すなわちこれにより次の式が得られる。

$$E_t = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

【0108】 c)  $D_b = 24$  (二進で 11000) であるので、 $x^{24} = x^{16} \cdot x^8$  を計算すればよい。これは第 2 の因数  $x^8$  が 2 つ以上の 0 でない係数を備えた多項式に対応するので、先のケースよりも若干複雑である。表 2 から  $x^8 = 0, 1 + 1, x + 0x^2 + 1, x^3 + 1, x^4$  (すなわち多項式係数は 01011) であるので、 $x^{16}$  に対応するステート 10001 を 3 回発生器にロードし、このクロックを 1 回、3 回および 4 回それぞれクロックし、 $x, x^3$  および  $x^4$  を乗算し (その理由は、これらは  $x^8$  における 0 でない係数を備えた  $x$  の係数であるからである)、次に対応する係数モジュロ 2 を加える。この結果生じるこれら 3 つのステートは次のとおりとなる。

11000, 11110, 11111

【0109】 これら対応する係数モジュロ 2 を加えると、11001 の最終ステートが得られる。すなわち、これにより次の式が得られる。

$$E_b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

【0110】 他のあるユーザーが文字 AA (その二進数による ASCII 表示は 01000001 01000 001 である) の平文を暗号化することによりメッセージを送りたいと仮定する。発信者は、まずランダム初期化キー R を発生する。これを行う種々の手段は可能であり、例えば雑音ダイオードを利用する方法がある。

【0111】 ここで、R は  $R = (2, 3, 7)$  として発生されたものと仮定する。発信者の最初の作業は Q を計算することである。この作業は D から E を計算するように行われ、以前と同じように表 2 を活用する。

【0112】 d)  $Q_b$  はステート 11 として表の  $x^2$  ラインから直接呼び出すことができる。

e)  $x^3 = x^2 \cdot x$  を計算することにより  $Q_1$  を得る。 $x^2$  に対応する頂部発生器のステートは 010 であり、これら内容を発生器にロードし、発生器を 1 回クロックして  $x$  を乗算すると、ステート 101 が得られる。

f)  $Q_b$  を計算するため、表 2 を使用して底部発生器に対する  $x^7 = x^4 \cdot x^2 \cdot x$  を計算する。これら級数の最後の 2 つは、1 つの 0 でない係数しか含んでいないので、底部発生器に 01000 ( $x^4$  に対応するステート) をロードし、発生器を 2 回クロックし、最後に 1 回クロックすることは容易である。この結果得られるステートは 10101 となる。よって、メッセージヘッダーは次のように Q を含む (付加的メッセージ固有の情報も含むことができる)。

$$Q_a = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, Q_t = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, Q_b = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

【0113】 次のステップは K を計算することである。これは、同様な乗算方法により行うが、今回は公開キー E の成分に対応する多項式を R で示される級数で累乗す

ることにより行う。

【0114】 g) まず  $E_m$  に対応する多項式を級数  $R_m = 2$  で累乗することによって  $K_m$  を得る。本例では  $E_m$  は 0 次の多項式

$$1 = 1 x^0 + \sum_{i=1}^{n-1} 0 x^i$$

であるので、任意の級数に累乗される 1 は 1 となるのと同じように、計算は不要である。従って、 $K_m$  は  $E_m$  と同じであり、ステート 01 に対応する。このような状況は実際には決して予想できないものである。このような状況は、 $D_m$  をミキサー発生器の時間長さに等しい 3 と選択することによって生じる。システムを実現する際、 $D$  または  $R$  に対する明らかに良好でない選択をすることは、簡単に拒否される。

【0115】 h) 次に、 $E_1$  を級数  $R_1 = 3$  で累乗する。これを計算するには  $x$  でなくて  $E_1$  の二進級数をリストアップする表 2 に類似する表を作成する必要がある。本例のためには

$$E_1^2 = E_1^1 \cdot E_1$$

であるので、

$$E_1^2$$

を計算するだけでよい。 $E_1$  は多項式  $1 + x^2$  に対応するステート 011 であるので、頂部発生器にこのステートをロードし、これを 2 回クロックし、100を得て、次にこれら値のモジュロ 2 の対応する係数を加え、

$$E_1^2$$

に対応するステート 111 を得る。次に、発生器を再び使用してこの値に  $E_1$  を乗算する。この乗算が発生器に 111 をロードし、これを 2 回クロックして 001 を得て、これらのモジュロ 2 の係数を加え、最後に  $K_1$  に対する 110 を得ることによって行う。

【0116】 i)  $K_b$  を計算するため、 $E_b$  を級数  $R_b = 7$  で累乗する。また、

$$E_b^4$$

および

$$E_b^6$$

を得るには表 2 に類似する表を作成する必要があるので、

$$E_b^6 = E_b^4 \cdot E_b^2 \cdot E_b$$

を計算する。 $E_b = 11001 = x^2 + x^3 + x^4$  を得るので、 $E_b x^2 = 10110$ 、 $E_b x^3 = 01011$  および  $E_b x^4 = 00101$  (これらは発生器をクロックすることによって得られる) のモジュロ 2 の合計として  $E_b$  を得るので、これにより  $x^3 + x^4$  に対応する 11000 が得られる。これを 2 乗すると、10000 としての

$$E_b^4$$

が得られ、最後に 01101 としての  $K_b$  が得られる。従って、ステート  $K$  は次の式で示される。

$$K_m = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, K_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, K_b = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

【0117】 j) これらステートからスタートする 3 つの発生器からの出力ストリームは次のとおりとなる。

ミサ : 101101101101101101101...

頂部 : 01110010111001011100

1...

底部 : 1011000111110011010010  
000101011...

【0118】 k) この結果得られるミクスチャー (キーストリーム) の最初の 16 ビットは次のようになる。

0011001111100001...1) このストリームと平文との排他的 OR を計算すると次の暗号文が得られる。011100101010100000

【0119】 m) この暗号化方法は  $Q$  の成分をプライベートキー  $D$  によって示される級数で累乗することによって  $K$  を計算することに始まる。この累乗方法は既に上記ステップ g)、h) および i) で示された方法に完全に類似する方法である。簡単に述べれば、

$$K_m = Q_m^{D_m} = Q_m^3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, K_1 = Q_1^{D_1} = Q_1^6 = Q_1^4 \cdot Q_1^2$$

およびステート 111 および 011 にそれぞれ対応する最後の 2 つの因数を得るので、

$$K_b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

となる。最後に、

$$K_b = Q_b^{D_b} = Q_b^{74} = Q_b^{16} \cdot Q_b^6$$

を計算し、それぞれのステート 11110 および 01100 に対応する後者の 2 つの因数を計算する。これにより次の結果が得られる。

$$K_b = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

【0120】 n) (予想するように) ステート  $K$  はメッセージの発信者によって計算されるステートと同じであるので、このステートからミクスチャー発生器をスタートすることにより、上記ステップ j) および k) に示されているのと同じキーストリーム出力が発生し、このキーストリーム出力は暗号文と XOR 演算され、平文を再現できる。

【0121】13. ランダム化およびキー管理の問題  
本方法は、現在のシステムと比較するとかなり多い総数のキービットを使用する。例えば米国データ暗号化規格（D E S）は、キーのために56ビットを使用しているが、上記例で使用したジェフタイプの発生器は、成分発生器の長さの合計に等しい $87 + 89 + 127 = 303$ のキービット、または $89 + 127 + 521 = 737$ のキービットを使用する。これら長いキーは高いレベルの安全性を提供するが、特殊なキー管理技術の利点が得られるようになるには、これらの長さは充分に長い。

【0122】まず、より素朴な形態の暗号分析侵入から保護するため、容易に思い出すか、またはシステム的に発生されるパターンよりもすべての暗号化キーを最良にランダムに選択する。真のランダムビットストリームを発生するための周知のハードウェア手段、例えばノイズ発生ダイオードが存在している。別の方法としては、生物学的測定方法を使用することである。今日では、実質的にすべてのパソコンでマイクロ秒分解能のハードウェアが存在しているので、この例は連続する非同期的な、人により発生される事象、例えばキーストロークの間の時間間隔を広くすることである。かかる期間の長さの下位の桁は許容可能なランダムな性質を有する。いずれの場合でも、かかるキーをシステムティックに、または繰り返して使用することは、システムの安全性にシビアに妥協することとなるので、できるだけ真にランダムに、本発明におけるランダム初期化キーRを選択する試みが重要である。本発明は、多次元（例えば2次元）のコンピュータ入力装置、例えばペン、描画パッド、マウスまたは他のポインティングデバイスまたはタッチスクリーンとともに、別の生物学的測定技術を使用することが考えられる。ユーザーにランダムなパターンを描くことが求められ、一方発生されたパターンの種々の可能性のある属性を使用して適度にランダムな入力を得ることができる。例えば、マウスが利用できる場合、マウスの特定時間におけるマウスの座標を表示する数字の下位ビットを適当なものとすることができる。これと異なり、特定時間におけるマウスの速度または特定タイプのマウスの事象、またはマウスがトレースするパラメータ曲線の空間的性質（例えば曲率）を使用することができる。

【0123】好ましい実施例としては、この目的のためにコンピュータディスプレイスクリーンにディスプレイされるウィンドーのエリア内で多少ランダムにマウスポインタを動かす（すなわちそれを振ったり、それで描く）ことをユーザーに要求できる。連続する時間におけるコンピュータの作動環境によって検出されるマウスポインタの位置のxおよびy座標を適当な下図のマウスの運動が生じるまで16ビットの2進数の連続するペアとして記録できる。これらポイントの、例えば最初の25%と最後の25%を十分にランダムでないものとして廃棄でき、他の残りのすべての16ビット座標値の下位の

4ビットを抽出し、連結し、所望の乱数を形成できる。

【0124】ハードウェアおよびソフトウェアの急な変化により測定中の属性のランダム性が破壊されないように保証するための注意が必要である。例えばマイクロソフトのワインドウズ（登録商標）が作動する環境では、外部事情、例えばマウスまたはキーボードの事象に利用できるタイミング分解能はわずか50ミリ秒であるので、第2事象のタイミングは極めて非ランダムとなり得る。更に、かかる侵入は安全性への深刻な脅威となり得るので、システムのタイミング情報またはマウス事象処理とインターフェースする試みを保護しなければならない。

【0125】コンピュータシステムで一般に使用されているほとんどの疑似乱数発生器はこれらのニーズには適当ではないが、本明細書に述べたミクスチャー発生器のキーストリーム出力は優れたランダムな性質を有し、ここで検討している妥協方法を提供するものである。特に、真にランダムなソースから各成分発生器内に適当な数のステートを初期化し、発生器を短い（すなわち1000クロックサイクル）間、作動または進める場合、その結果生じる最終発生器のステートは真にランダムなステートからは統計学的に区別できないものとなる。この方法をキーハッシング（混信）方法と称す。ここに説明した発生器の複雑性が高いことより、このことはこれまで説明した他の手段、例えばいわゆるカウンターモードでDESチップまたはアルゴリズムを使用するようなことに対する妥当な代替案が提供される。

【0126】暗号化キーの記憶および管理は解決しなければならないが、公開キーシステムは従来のプライベートキーシステムよりもその安全性に対する要因に依存する率は本来的に低い。コンピュータまたはデータ記憶システム内の何らかの場所にプライベートキーを記憶する場合、物理的安全性が重要な問題となる。あるアプリケーションでは暗号化機器またはコンピュータの電磁気放射を考慮しなければならない。ポータブルなメディア、例えば磁気的または光学的にエンコードされたカードにコンパクトに記憶することは可能であるが、人の記憶だけにしか存在しないようなデータ（例えばパスワード）からキーを構成するか、またはこれより容易に発生できるようにコストまたは他の要因が支配できる従来のアルファニューメリック記号は1つの文字につきわずか5～6ビットの情報しか提供せず、代表的なパスワードは8～10文字以下に制限されているので、このようにわずか50～60のキービットしか供給できない。

【0127】本発明は、パスワードから得られるキービットによりミクスチャー発生器の成分発生器の限られた数のステージを初期化し、上記方法をまね、ランダムキーをシミュレートするように何時間もの間発生器を作動または進めることを考えるものである。かかるシステムは、暗号解読によるキークラスターの攻撃を受け易い

が、初期化、すなわちハッシング段階において使用されるクロックサイクルの数を拡張し、（発生器の急速な進行を禁止し、よってトライアルキーを発生できるレートを制限するよう）中断を繰り返しながら進むような非線形を導入することにより、安全性を高めることができる。

【0128】（産業上の利用性）本発明の暗号化システムは、真の公開キーシステムから得られる利点を備えた安全な通信が求められるようなほとんどの領域で用途がある。非制限的例としては次のものがある。

（1）インターネットのような公共的ネットワークを通してクレジットカードの番号すなわち認証を含む個人または財務情報を安全に転送すること。

（2）インターネットを含む現在のコンピュータネットワークまたは交換回線を通して安全な音声通信の送信をし、かかる通信のプライバシーを保証すること。

この用途では、シークレットキーに先に接触または予めアレンジする必要なく、リアルタイムでデジタル化された、および／または圧縮された音声データを暗号化できる。

（3）インターネットを含むコンピュータネットワークまたは公衆交換回線のいずれかを通した電子メールまたはファクシミリ通信のプライバシーを保証すること。

【0129】（利点）

・公知の暗号解析が困難なこと

本アルゴリズムの暗号解析に成功することの困難度を定量的に評価できる。アプリケーションの予定する分野に応じてシステムパラメータを直接的に選択することにより、この困難度を任意のレベルに合わせることが可能である。

・高速性

本アルゴリズムは、ソフトウェアで実現するにせよ、またはハードウェアで実現するにせよ、次の作業ができるだけ迅速に達成可能とするものである。

a) 任意に選択されたプライベートキーから公開キーを発生すること。

b) 任意の平文ビットストリームを暗号化すること。

c) 暗号化された暗号文を解読すること。

・高い安全性

本システムは最新の暗号規格および方法に関し、高度に複雑な最新の暗号解読のおそれに対し、極めて高い安全性を提供できる。

・暗号文の最小長さ

送信時の非効率性を防止するため、本システムは長さが平文の長さにはほぼ等しい暗号文を発生する。

・非決定論的であること

同じ公開キーを用いて2回以上同じ平文を暗号化することがシステムに求められている場合でも、この結果生じる各暗号文は、コードブックの収集を防止し、他の暗号解読の攻撃を失敗させるため、非システムティックな様で、他の暗号文と異なる。

・実現が簡単で、かつ効率的であること

このシステムを実現するのに必要な不可欠な計算は、計算機器に対する要求を最小にしながらハードウェアまたはソフトウェアで達成することができる。これにより、埋め込みシステム、注文すなわち専用ハードウェア、またはスマートカードのみならず、広範に入手できるプロセッサ上で走るソフトウェアでの実現を容易にするものである。

#### 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明を実施するのに利用できるMLS RG成分発生器を備えたミクスチャー発生器の図である。

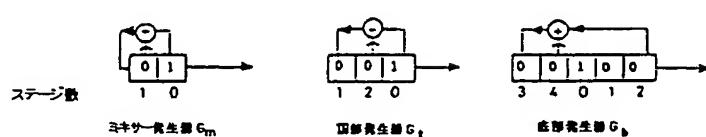
【図2】図1のミクスチャー発生器、すなわちジェフ(Geffe)タイプの発生器の好ましい実現例の図である。

【図3】図2に示されたシフトレジスタの構成例の図である。

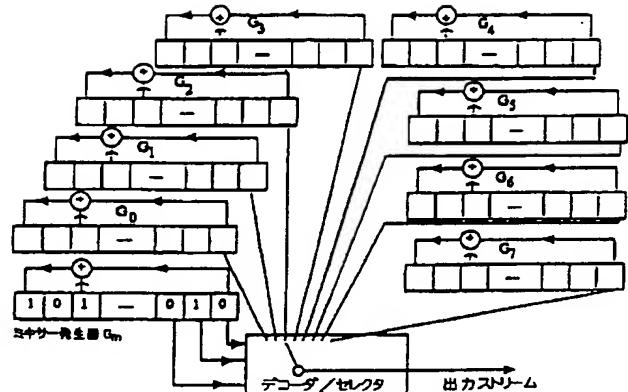
【図4】暗号化装置のハードウェアの実現例のブロック図である。

【図5】暗号解読器のハードウェアの実現例のブロック図である。

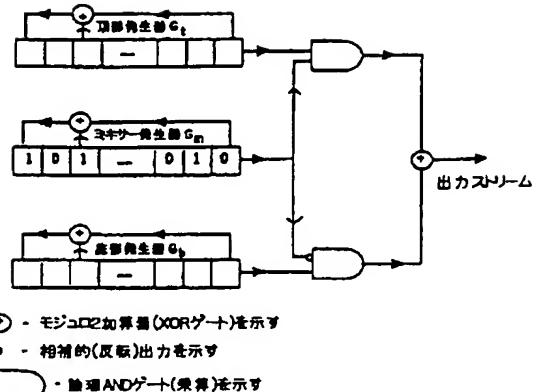
【図3】



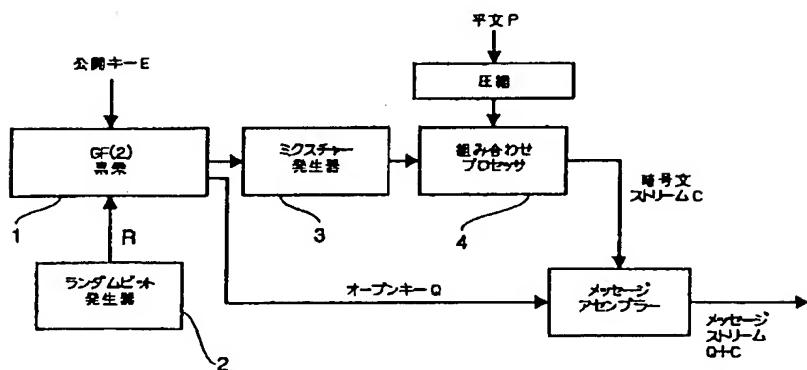
【図 1】



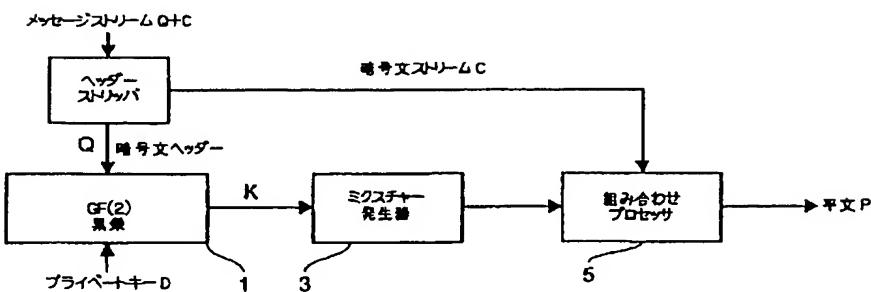
【図 2】



【図 4】



【図 5】



## 【手続補正書】

【提出日】 平成14年3月18日 (2002. 3. 1)

8)

## 【手続補正1】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 特許請求の範囲

【補正方法】 変更

## 【補正内容】

## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 メッセージ発信者がメッセージにサイン情報を添えるためのステーションと、前記サイン情報に対応するメッセージ発信者の名前と認証情報とを登録するため公衆が検査できるようにオープンにされたサイ

ンアーカイブとを含み、更に、メッセージおよびそのサイン情報、更に公共サインアーカイブからの認証情報を得て、これらを使って前記サイン情報によって識別される発信者により該メッセージが送られたものであるかどうかを確認するメッセージ証明ステーションとを含む、公開キー認証システムであって、

(1) 前記サイン情報を添えるためのステーションが、  
(a) 複数の二進数  $S_{1-n}$  から成るランダムデジタルサイン (S) を選択する手段と；

(b) 前記数  $S_{1-n}$  の各々に対し、ランダムデジタルサイン  $S_{1-n}$  によって示される対応する数に等しい数のクロックパルスまたはステート変化の後に、所定の初期ステートから疑似ランダム二進数発生器のステートを計算し、計算された二進ステート  $V_{1-n}$  の各々を証明キー V の成分として提供することにより、証明キー V を累乗する手段と；

(c) 前記累乗する手段 (b) において計算された証明キー V がまだ登録されていないかどうか確認するよう前記サインアーカイブに質問して、先に登録されていれば、前記選択手段 (a) をして別のデジタルサイン S を選択させて、前記累乗する手段 (b) をして該別のデジタルサイン S を用いて別の証明キー V を累乗させる質問手段と；

(d) 一組 (n) の疑似ランダム二進数発生器のうちの各々に対して、送信されたメッセージを含むビットシーケンスを前記ランダム二進数発生器に対応する法で割ることによって得られる剰余を計算し、かかる各剰余  $C_{1-n}$  を一般化された周期的冗長性チェック (CRC) 値 C の成分として提供することにより、CRC 値 C を計算する手段と；

(e) 合計  $C + S$  (モジュロ 2) を計算し、前記公共サインアーカイブ内に前記メッセージ発信者の名前でこの合計および証明キー V を登録する手段と；

(f) S を発信メッセージに添える手段とを含み；

(2) メッセージ証明ステーションが、

(a) 複数の二進数  $S_{1-n}$  から成るデジタルサイン (S) をメッセージから抽出する手段と；

(b) 前記数  $S_{1-n}$  の各々に対して、受信したメッセージから成るビットシーケンスを疑似ランダム二進数発生器に対応する法で割ることによって得られる剰余を計算し、かかる各剰余  $C_{1-n}$  を一般化された周期的冗長性チェック (CRC) 値 C の成分として提供することにより、CRC 値 C を計算する手段と；

(c) 前記数  $S_{1-n}$  の各々に対し、前記ステーション

(1) の前記累乗手段 (b) により前記各数  $S_{1-n}$  を使用して対応する疑似ランダム二進数発生器の所定初期値を累乗することにより証明キー V を計算する手段と；

(d) 合計  $C + S$  (モジュロ 2) を計算する手段と；

(e) 計算された値  $C + S$  (モジュロ 2) と証明キー V が一致する認証情報を探すために、メッセージのうちの

前記サイン情報によって識別されるメッセージ発信者の名前で公共サインアーカイブに質問する手段と；

(f) 前記質問する手段 (e) における質問が成功する場合、前記メッセージを正しいものと認め、または前記質問する手段 (e) における質問が成功しない場合、該メッセージを偽物として拒否する手段とを含んで成る、公開キー認証システム。

【請求項 2】 複数の数  $D_{1-n}$  から成る選択されたプライベートキー D を用いて、該数  $D_{1-n}$  の各々に対し、該プライベートキー  $D_{1-n}$  によって示される対応する数に等しい数のクロックパルスまたはステート変化の後に、所定初期ステートから疑似ランダム二進数発生器のステートを計算し、計算した二進ステート  $E_{1-n}$  の各々を公開キー E の成分として提供することにより、前記プライベートキーを用いて公開キー E を累乗し、公開キーを公衆の検査ができるようにするメッセージ認証ステーションを含み、メッセージ発信者に固有の認証情報を前記メッセージ認証ステーションと共に登録してメッセージにサイン情報を添えるメッセージ発信ステーションを含み、

メッセージを得て、メッセージのため的一般化された CRC 値を計算し、メッセージサイン情報、一般化された CRC 値及びメッセージ発信者の名前または他の識別情報を前記メッセージ認証ステーションへ提示するメッセージ証明ステーションを含み、

前記メッセージ認証ステーションが前記一般化された CRC 値、前記メッセージサイン情報および前記登録された認証情報を使用して、前記認証情報によって識別されるメッセージ発信者によってメッセージが送信されたものであるかどうかを確認する、公開キー認証システムにおいて、

(1) メッセージ発信ステーションが、

(a) 複数の二進数から成る認証パスワード (P) を選択する手段と；

(b) 認証パスワード P を登録し、メッセージ発信者の名前または他の識別情報に対応させ、P がまだ登録されていないことを確認することを前記サイン認証ステーションに求めて、P がすでに登録されていると通知を受けた場合は、前記選択する手段 (a) の選択動作を繰り返す手段と；

(c) 一組 (n) の疑似ランダム二進数発生器の各 1 つに対し、発信メッセージを含むビットシーケンスを前記疑似ランダム二進数発生器に対応する法で割ることにより得られる剰余を計算し、かかる各剰余  $C_{1-n}$  を一般化された周期的冗長性チェック (CRC) 値  $C_M$  として提供することにより、一般化された CRC 値  $C_M$  を計算する手段と；

(d) 一般化された CRC 値  $C_M$  を認証パスワード P に添えることにより中間サイン情報を計算する手段と；

(e) サイン認証公開キー E を使って前記計算する手段

(d) で計算された中間サイン情報を暗号化することによりメッセージサイン情報  $S_{P,M}$  を計算する計算手段であって、該計算手段は、

(i) 一組の二進数  $R_{1-n}$  を含むランダム初期化キー (R) を選択し、前記数  $R_{1-n}$  の各々に対し、ランダム初期化キー  $R_{1-n}$  によって示される数のクロックパルスまたはステート変化の後に所定の初期値から疑似ランダム二進数発生器のステートを計算し、計算された二進ステート  $Q_{1-n}$  の各々を提供して、オープンキー Q を発生することにより前記一組の二進数  $R_{1-n}$  の各数を用いて初期値を累乗する手段と；

(ii) 前記数  $E_{1-n}$  やび  $R_{1-n}$  の各々に対し、プライベートキーを用いて公開キーを累乗すると先に記載したプロセスを、対応する二進数  $R_{1-n}$  に等しい回数だけ適用することによって生じる疑似ランダム二進数発生器のステートを計算することにより、発生器の初期化ステート  $K_{1-n}$  を発生するよう、サイン認証公開キー E の成分をランダム初期化キー R の成分で累乗する手段と； (iii) ミクスチャー発生器を形成するために出力が組み合わさ

れる一組 (n) の疑似ランダム二進数発生器に初期値  $K_{1-n}$  をロードする手段と；

(iv) キーストリームシリアル出力を得るためにミクスチャー発生器をクロック制御し、この出力と前記中間サイン情報を組み合わせ、暗号化された中間サイン情報を発生する手段と；

(v) 該暗号化された中間サイン情報を前記オープンキー Q に添えてメッセージサイン情報  $S_{P,M}$  を発生する手段と含み；

(f) 該メッセージサイン情報  $S_{P,M}$  をメッセージに添えて、メッセージ発信者の名前または他の識別情報をメッセージに添える手段とを含み；

(2) メッセージ証明ステーションが、

(a) メッセージからメッセージサイン情報 ( $S_{P,M}$ ) よびメッセージ発信者の名前または他の識別情報を抽出する手段と；

(b) 前記一般化された CRC 値  $C_M$  を計算する手段の動作プロセスによる手段でメッセージに対する一般化された CRC 値

$C_M$  を計算する手段と；

(c) 前記メッセージサイン情報、メッセージ発信者の名前、または他の識別情報および前記一般化された CRC 値

$C_M$  を前記サイン認証ステーションへ提示し、メッセージサイン情報  $S_{P,M}$  内の暗号化された認証パスワード P よび一般化された CRC 値  $C_M$  と、

$C_M$

およびメッセージ発信者の名前または他の識別情報を比較することを該サイン認証ステーションに求める提示要求手段とを含み；

(3) メッセージ認証ステーションが、

(a) プライベートキー D を用いてメッセージサイン情報  $S_{P,M}$  を暗号解読する手段であって、

(i) メッセージサイン情報からオープンキー Q を抽出する手段と；

(ii) 前記数  $Q_{1-n}$  やび  $D_{1-n}$  の各々に対し、前記累乗する手段 (1) (e) (i) で実行されるプロセスを対応する二進数  $D_{1-n}$  に等しい回数だけ適用することによって得られる疑似ランダム二進数発生器のステートを計算することにより、発生器の初期化ステート  $K_{1-n}$  を発生するために、オープンキー Q をプライベートキー D で累乗する手段と；

(iii) ミクスチャー発生器を形成するために出力が組み合わされる第 2 の組 (n) の疑似ランダム二進数発生器に発生器の初期化ステート  $K_{1-n}$  をロードする手段と；

(iv) キーストリームシリアル出力を得るためにミクスチャー発生器をクロック制御して、この出力とメッセージサイン情報を組み合わせて前記計算する手段

(1) (d) で計算された中間サイン情報 P やび C を再生する手段とにより、前記メッセージサイン情報  $S_{P,M}$  を暗号解読する手段と；

(b) 前記中間サイン情報に含まれた P の値と、前記提示要求手段で提示された名前または他の識別情報に対応して登録された認証パスワードとを比較する手段と；

(c) 前記中間サイン情報に含まれた  $C_M$  の値と、前記提示要求手段で提示された

$C_M$

の値とを比較する手段と；

(d) 前記比較する手段 (b) やび (c) における双方の比較に成功する場合、メッセージが正しいものであることを前記メッセージ証明ステーションに対して確認し、いずれかの比較に失敗する場合、偽物としてメッセージを拒否する手段とを含む；公開キー認証システム。

【請求項 3】 亂数を発生する方法であって、

(1) 任意時間 t におけるステートが複数の座標  $(X_{11}, X_{12}, \dots, X_{1n})$  によって表わされる点  $X_1$  として記述できる該ステートを持つ入力電子ポインタデバイスを用いるステップと、

(2) 座標値計算手段を用いて、複数の時間  $t = 1, 2, \dots, n$  における前記入力電子ポインタデバイスのステートを記述する点  $X_1$  を測定するステップと、

(3) 座標点選択手段を用いて、前記複数の時間のサブセットに対応する、上記のように測定された点のサブセ

ットを選択するステップと、

(4) このように選択された点すべての座標の数値関数を計算するためのプロセッサを用いるステップと、

(5) このように計算された数値関数の値を表す複数の二進数として、所望の乱数を前記プロセッサから作成するステップとを備える、方法。

【請求項4】 一連の部分  $C_i$  を含む暗号化されたビットストリーム  $C$  を発生するために、各部分  $P_i$  が或る数のバイト  $n_i$  を表す一連の部分  $P_1, \dots, P_N$  を含む二進情報  $P$  とシリアルキーストリーム出力とを組み合わせるための装置であって、

(1) シリアルキーストリーム出力の複数のバイトを使用してバイト  $1, \dots, n_i$  の疑似ランダム順列  $T$  を発生する手段と；

(2) 中間部分  $I_i$  を形成するために、順列  $T$  に従って各部分  $P_i$  内のバイト  $n_i$  の相対位置を順列にする手段と；

(3) 中間部分  $I_i$  の各バイト  $B$  に対し、

(a) 1バイト以上のシリアルキーストリーム出力を発生し、

(b) バイト  $B$  およびシリアルキーストリーム出力のうちの前記発生されたバイトに応じた値でバイト  $B$  を置換することにより、暗号化されたビットストリームのうちの  $i$  番目の部分  $C_i$  を形成する手段とを備える；前記装置。

【請求項5】 請求項4の装置であって、二進情報  $P$  の開始から  $P_i$  に至る全ての部分  $P_i$  に対する累算的な現在メッセージダイジェスト値  $D_i$  を計算する手段と；現在のメッセージダイジェスト値  $D_i$  に依存する追加数だけシリアルキーストリーム出力の追加の数のバイトを得てこれを廃棄する手段とを含む、前記装置。

【請求項6】 一連の部分  $P_i$  を含む二進情報  $P$  を再生するために、各部分  $C_i$  が多数のバイト  $n_i$  から成る一連の部分  $C_1, \dots, C_N$  を含む暗号化されたビットストリ

ーム  $C$  とシリアルキーストリーム出力とを組み合わせる装置であって、

(1) 複数のバイトのシリアルキーストリーム出力を使用して数  $1, \dots, n_i$  の疑似ランダム順列  $T$  を発生する手段と；

(2) 各部分  $C_i$  の各バイト  $B$  に対して、

(a) 1以上のバイトのシリアルキーストリーム出力を発生し、

(b) バイト  $B$  およびシリアルキーストリーム出力の前記発生されたバイトに応じた値でバイト  $B$  を置換することにより、中間部分  $I_i$  を形成する手段と；

(3) 前記二進情報の  $i$  番目の部分  $P_i$  を形成するために、順列  $T$  に従って中間部分  $I_i$  内のバイトの相対位置を順列にする手段と；を含む前記装置。

【請求項7】 請求項6の装置であって、二進情報  $P$  の開始から  $P_i$  に至る全ての部分  $P_i$  に対する累算的な現在メッセージダイジェスト値  $D_i$  を計算する手段と；現在のメッセージダイジェスト値  $D_i$  に依存する追加数だけシリアルキーストリーム出力の追加の数のバイトを得てこれを廃棄する手段を含む、前記装置。

【請求項8】 公開キー暗号システムで使用するのに適するミクスチャー発生器であって、

一組 ( $n$ ) の最大期間線形シフトレジスタまたは乗算合同式発生器と、

該ミクスチャー発生器の出力を提供するために前記発生器の  $n - 1$  個の内の 1 つからの出力を選択する手段と、 $n$  番目の発生器の複数の最後の  $m$  個のステージの出力をデコードするためのデコード手段とを備え、

該デコード手段の出力が前記選択手段を制御して、使用する特定の発生器の出力の選択を決定する、ミクスチャー発生器。

【請求項9】  $n = 3$  であり、 $m = 1$  である、請求項8のミクスチャー発生器。

---

フロントページの続き

F ターム(参考) 5J104 AA08 EA05 EA19 FA01 FA07  
GA05 JA29 LA03